

## Bienvenido:

La innovación es mucho más que aprender nuevas habilidades, también es aprender nuevas mentalidades. Desde su creación, el programa Habilidades futuras de Intel ha trabajado para lograr el mismo objetivo: crear experiencias poderosas en las que los jóvenes puedan desarrollar confianza a través de desafíos de ingeniería ilimitados y basados en problemas.

En nuestros proyectos, se te presentarán desafíos con actividades de innovación prácticas en el mundo real que te ayudarán a pensar de manera diferente, a fracasar rápidamente y a desarrollar una mentalidad de crecimiento. Pronto estarás bien equipado para pensar creativamente y resolver problemas futuros rápidamente.

Entonces, sumérgete en nuestro proceso. Aprende a soñar, dibujar y construir tu camino hacia una mentalidad de innovación nueva y más poderosa, porque tus habilidades futuras comienzan ahora.



### INICIO:

Todos los proyectos de esta guía están diseñados para ser flexibles y fáciles de llevar a cabo. Pueden ejecutarse en grupos pequeños o en aulas tradicionales, para la formación de equipos o para la adquisición de innovaciones. Incluso puedes completarlos individualmente si así lo deseas.

1

Elige un proyecto de desafío de una de nuestras cinco categorías (consulta "Descripción general de la categoría").

2

Invita a tu familia, amigos, pares o colegas a participar en el proyecto de desafío contigo (consulta "Lugares para innovar").

3

Prepara tu espacio (consulta nuestro "Design Fort" para obtener más información).

4

Lee la declaración de desafío, mira nuestros videos de Introducción al proyecto e Inspiración, y obtén una descripción general de tu desafío.

5

Comienza a innovar recorriendo los pasos fáciles de seguir de nuestro proyecto: Soñar, dibujar, construir, expandir y compartir.

6

Revisa tu solución, profundiza o elige un nuevo proyecto de desafío para explorar.

7

Repite este proceso, aprende y sé más innovador a medida que participas en nuevos desafíos.

## LUGARES PARA INNOVAR:

Hemos diseñado los proyectos Desafío de habilidades futuras para que se usen en el hogar, en la escuela o en un entorno comunitario. Considera las siguientes opciones para usar mejor nuestras guías.

| EN CASA                                                                                                                                                                                    | EN LA ESCUELA                                                                                                                                                                          | EN TU COMUNIDAD                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Con tu familia:</b><br>La innovación se produce cuando diferentes puntos de vista se “encuentran”, por así decirlo. Tu familia es un excelente lugar para comenzar.                     | <b>En grupos:</b><br>Para la mayoría de los proyectos, encontramos que los grupos de cuatro personas son ideales. De esta manera, todos pueden participar sin desacelerar la ideación. | <b>En los clubes:</b><br>¿Qué te parece profundizar en el pensamiento de diseño y la innovación al comenzar un Club de habilidades futuras semanal? Esta es una excelente manera de aprender, crear y divertirse juntos.   |
| <b>Por tu cuenta:</b><br>Si es necesario, siéntete libre de participar en nuestros proyectos de desafío de manera independiente. Solo asegúrate de compartir tus resultados con los demás. | <b>En pares:</b><br>Algunos proyectos pueden realizarse en pares, pero pueden tardar más. Asegúrate de revisar los pasos para confirmar que esto funcionará para tu plazo.             | <b>En clases o campamentos:</b><br>Combinar algunas de nuestras guías de proyectos en una clase o campamento de medio día es una manera maravillosa de experimentar el poder del programa de Habilidades futuras de Intel. |

## CÓMO ELEGIR TU PROYECTO:

Cada proyecto se clasifica en las siguientes secciones para que puedas tomar decisiones fácilmente para tu grupo:

- **CATEGORÍAS:** ¿No sabes por dónde comenzar? Intenta elegir entre nuestras categorías: Juego, Desarrollo de habilidades, Diseño, Asuntos globales e Innovador (más información a continuación).
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Cada proyecto tiene un nivel de dificultad principiante, intermedio o avanzado.
- **INTERVALO DE TIEMPO:** Hemos hecho todo lo posible por proporcionar el intervalo de tiempo promedio para cada proyecto. Sin embargo, los tiempos exactos pueden variar según la edad y la profundidad a la que los participantes quieran llegar.
- **HERRAMIENTAS Y MATERIALES:** Nuestros proyectos utilizan materiales de fácil acceso tanto como sea posible. Puedes encontrar la mayoría de las herramientas a tu alrededor o pedir las utilizando nuestro enlace de compra de materiales (incluido en cada guía).
- **SUSTITUCIONES EN EL HOGAR:** ¿Están atascados en casa? Bueno, estamos aquí para ayudar. Cada guía presenta una sección corta para ayudarte a encontrar sustituciones relevantes para el uso en el hogar.

## CATEGORÍAS:

El programa de Habilidades futuras se trata de desarrollar nuevas mentalidades a medida que recorres cada desafío temático. Se trata de la colaboración, el diseño centrado en el humano y el fracaso rápido para que puedas aprender de tus errores. Con este fin, hemos dividido nuestros desafíos en cinco categorías del mundo real:

### JUEGO

aprender a través de una exploración divertida.

### DESARROLLO DE HABILIDADES

completar proyectos para perfeccionar tus habilidades.

### DISEÑO

profundizar en el pensamiento de diseño y crear con propósito.

### ASUNTOS GLOBALES

trabajar para resolver problemas del mundo real y ayudar a otros.

### INNOVADOR:

crea un producto o sistema innovador y “únicamente tuyo”.

## CONSEJOS PARA USAR LAS GUÍAS DEL PROYECTO:

- **Es mejor ver los videos de Introducción e Inspiración del proyecto antes de comenzar cada proyecto.** Simplemente escanea el código QR con la cámara de tu teléfono para abrir y ver los videos.
- **Utiliza el proceso de pensamiento de diseño siempre que sea posible.** Cada proyecto cuenta con una sección de “Patrón de diseño” para ayudarte a hacer que tus proyectos sean más auténticos y útiles.
- **Busca las marcas de tiempo integradas para ayudar a hacer un seguimiento de tu progreso.** Los tiempos son meramente una estimación, pero deben ser cercanos para la mayoría de los participantes.
- **Fracasa a menudo y fracasa rápidamente.** Recuerda, tu proyecto no se trata solo del producto terminado, sino también del proceso. Intenta fracasar rápidamente y aprender de tus errores.
- **Nunca has terminado.** Continua reiterando incluso después de que el proyecto llegue a su fin. Usa las secciones “Expandir” y “Recursos útiles” para llevar tu creación al siguiente nivel.

## INNOVACIÓN PARA TODOS:

Para muchos, la innovación es una palabra nebulosa que a menudo evoca imágenes mágicas, o incluso místicas. (Piensa en imágenes de genios creativos que trabajan en una pizarra o que usan hilos para conectar ideas abstractas, como una escena de la película *Una mente brillante*). Nos esforzamos por emular a esos genios, por lo que compramos muchas notas adhesivas e invertimos en escritorios de pie, bolsas de frijoles y mesas de fútbol con la esperanza de generar un entorno innovador.

Estas herramientas ayudarán a que nuestra creatividad fluya como un río, ¿verdad? Sin embargo, muy a menudo, simplemente no fluye.

Dicho esto, ¿qué pasaría si el proceso de innovación pudiera dividirse en pasos más pequeños? ¿Qué pasaría si pudiéramos aprender a dar saltos creativos cuando sea el momento adecuado?

Los proyectos de Habilidades futuras ofrecen justamente eso: un conjunto de estrategias de pensamiento innovadoras, métodos y proyectos temáticos que te ayudarán a desatar tu lado creativo mientras inventas nuevos elementos que resuelven problemas del mundo real.

Entonces, decide tu primer proyecto y comienza tu nuevo camino hacia el pensamiento y la realización innovadores. Las guías de Desafío de proyectos de Habilidades futuras de Intel son solo el primer paso.

Cuando hayas terminado, no dudes en enviarnos un correo electrónico con preguntas (o para compartir tus resultados) a: [futureskills@intel.com](mailto:futureskills@intel.com)