



# Intel Unite® 解决方案

## 版本 4.0

### 用户指南

---

修订版 1.3



## 法律声明和版权

此处提供的所有信息可随时改变而毋需通知。如欲获得英特尔最新的产品规格和发展蓝图，请联系您的英特尔代表。

英特尔技术特性和优势取决于系统配置，并可能需要支持的硬件、软件或服务激活。性能会因系统配置的不同而有所差异。没有任何计算机系统能保证绝对安全。请咨询您的系统制造商或零售商，也可登录 [intel.cn](http://intel.cn) 获取更多信息。

您不得使用或方便他人使用本文档对此处描述的相关英特尔产品作任何侵权或其他法律分析。您同意就此后起草的任何专利权利（包括此处披露的主题）授予英特尔非排他性的免版税许可。

本文档未（明示、暗示、以禁止反言或以其他方式）授予任何知识产权许可。

所述产品可能包含设计缺陷或错误（即勘误表），这可能会使产品与已发布的技术规格有所偏差。英特尔提供最新确定的勘误表备案。

英特尔不承诺任何明示或默示的担保，包括但不限于对适销性、特定用途适用性和非侵害性的默示担保，以及由履约习惯、交易习惯和贸易惯例引起的任何担保。

英特尔并不控制或审核本文档引用的第三方基准数据或网站。您应访问引用的网站，确认参考资料准确无误。

英特尔、英特尔标志、Intel Unite、英特尔酷睿和英特尔博锐是英特尔公司或其子公司在美国和/或其他国家（地区）的商标。

\*文中涉及的其他名称和商标属于各自所有者的资产。

© 2019 英特尔公司。保留所有权利。



# 目录

1	简介 .....	8
1.1	受众 .....	8
1.2	Intel Unite® 解决方案术语和定义 .....	8
1.3	客户端要求 .....	8
2	启动客户端应用程序 .....	9
2.1	Windows .....	9
2.2	Mac .....	9
2.3	Linux .....	9
2.4	Chrome OS .....	9
2.5	iOS .....	9
2.6	Android .....	9
3	客户端注册 .....	10
4	连接到显示中枢 .....	11
4.1	Ultrasonic Join .....	11
4.2	在客户端上输入 PIN 码 .....	12
4.3	使用 Outlook* 会议链接 ( 仅限 Windows* ) .....	12
4.4	使用预定会议功能 .....	12
4.5	使用应用程序 .....	12
5	客户端用户界面 (UI) 概述 .....	13
5.1	连接显示中枢之前的客户端 UI .....	13
5.2	连接显示中枢之后的客户端 UI .....	14
5.3	参与者页面 .....	15
5.4	演示选项 - 屏幕 .....	16
5.5	演示选项 - 应用程序 .....	17
5.6	正在演示 .....	18
5.7	查看 .....	19
5.8	客户端设置 .....	20
5.8.1	Windows 客户端设置 .....	20
5.8.1.1	客户端设置 - 个人信息 .....	20
5.8.1.2	(Windows) 客户端设置 - 配置 .....	21
5.8.2	非 Windows 客户端设置 .....	22
5.8.2.1	客户端设置 - 个人信息 .....	22
5.8.2.2	客户端设置 - 配置 .....	23
5.8.2.3	客户端设置 - 传统 .....	24
5.9	Android 客户端用户界面 .....	25
5.9.1	PIN 码输入屏幕 .....	25
5.9.2	连接至显示中枢 .....	25
5.9.3	菜单 .....	26
5.9.4	正在演示 .....	26
5.9.5	应用程序 .....	27
5.9.6	参与者 .....	27
5.9.7	设置 - 个人信息 .....	28
5.9.8	设置 - 配置 .....	28
5.9.9	设置 - 传统 .....	29



5.9.10	查看	29
5.9.11	批注	30
5.10	横向和纵向模式支持	31
6	客户端设置	32
7	客户端功能	34
7.1	客户端功能列表	34
7.1.1	演示功能表	34
7.1.2	查看功能表	34
7.1.3	协作功能表	34
7.1.4	会话管理功能表	34
7.1.5	应用程序功能表	35
7.1.6	其他功能表	35
7.2	演示功能	35
7.2.1	演示屏幕	35
7.2.2	演示应用程序	36
7.2.3	演示物理扩展显示屏	36
7.2.4	演示虚拟扩展显示屏	36
7.2.5	演示边框	36
7.2.6	接管演示	37
7.2.7	支持包含音频的视频回放	37
7.3	查看功能	37
7.3.1	弹出查看窗口	37
7.3.2	查看演示	37
7.4	协作功能	38
7.4.1	增强的主持	38
7.4.2	批注	40
7.4.3	共享文件	40
7.5	会话管理功能	40
7.5.1	连接状态指示器	40
7.5.2	与显示中枢断开连接	41
7.5.2.1	自动断开连接	41
7.5.3	将其他用户断开连接	41
7.5.4	结束会议或会话	41
7.5.5	从您的设备主持	41
7.5.6	锁定会议	41
7.5.7	有人主持会议	42
7.5.7.1	使用“自行提升”模式	42
7.5.7.2	使用“严格控制”模式	42
7.5.7.3	设置会话权限	42
7.5.8	预定会议	43
7.6	应用程序和功能	43
7.6.1	运行 Intel Unite® 解决方案应用程序	43
7.7	其他	43
7.7.1	自动更新	43
7.7.2	完整的可访问性	43
7.7.3	实时个人信息更新	43
8	显示中枢 UI 概述	44
8.1	显示中枢主屏幕	44
8.2	显示中枢应用程序屏幕	45
8.3	显示中枢参与者屏幕	46



8.4	显示中枢查看控制面板.....	47
8.5	显示中枢切换桌面按钮.....	48
9	显示中枢功能 .....	50
9.1	显示中枢功能列表.....	50
9.1.1	批注.....	50
9.1.2	显示和运行应用程序.....	50
9.1.3	显示连接的客户端.....	50
9.1.4	结束会话.....	50
9.1.5	显示中枢作为演示者.....	51
9.1.6	锁定和解锁会话.....	51
9.1.7	接管.....	51
9.1.8	切换桌面按钮.....	51
9.1.9	屏幕控制.....	51
附录 A:	适用于 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft Outlook* 加载项.....	52
附录 B:	客户端热键.....	53

## 图目录

图 1. 有 Ultrasonic Join 功能的输入 PIN 屏幕 .....	11
图 2. Outlook 会议.....	12
图 3. 客户端 PIN 输入屏幕.....	13
图 4. 客户端连接屏幕 .....	14
图 5. 客户端参与者屏幕.....	15
图 6. 客户端演示屏幕 .....	16
图 7. 客户端演示应用程序屏幕 .....	17
图 8. 客户端演示屏幕 .....	18
图 9. 客户端查看屏幕 .....	19
图 10. Windows 客户端设置个人信息屏幕.....	20
图 11. Windows 客户端设置配置屏幕.....	21
图 12. 非 Windows 客户端设置个人信息屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS ) .....	22
图 13. 非 Windows 客户端设置配置屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS ) .....	23
图 14. 非 Windows 客户端设置传统屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS ) .....	24
图 15. Android 客户端 PIN 码输入屏幕.....	25
图 16. Android 客户端已连接屏幕.....	25
图 17. Android 客户端菜单 .....	26
图 18. Android 客户端演示屏幕 .....	26
图 19. Android 客户端应用程序屏幕.....	27
图 20. Android 客户端参与者屏幕.....	27
图 21. Android 客户端设置个人信息屏幕 .....	28
图 22. Android 客户端设置配置屏幕 .....	28
图 23. Android 客户端设置传统屏幕 .....	29
图 24. Android 客户端查看屏幕 .....	29
图 25. Android 客户端批注屏幕 .....	30
图 26. 演示工具栏 .....	35
图 27. 批注控件.....	35
图 28. 参与者屏幕 .....	38
图 29. 预览屏幕.....	39
图 30. 演示屏幕.....	39
图 31. 显示中枢主屏幕 .....	44
图 32. 显示中枢应用程序屏幕.....	45
图 33. 显示中枢参与者屏幕 .....	46
图 34. 显示中枢查看控制面板.....	47



图 35. 显示中枢显示屏使用切换桌面按钮进行演示 .....	48
图 36. 设有切换桌面按钮的显示中枢显示屏桌面 .....	49
图 37. Outlook 会议.....	52

# 1 简介

Intel Unite® 应用程序是一种简单易用的解决方案，旨在支持更智能的会议室、课堂、教室和任何专供开展协作的房间。通过无线技术即时连接到新增或现有的显示屏、投影仪或交互式白板，迅速发起会议/会话 - 无需任何线缆。无论身处同一会议室内，还是远在天涯，Intel Unite® 应用程序用户都能实时共享和编辑内容。

此解决方案旨在通过三个步骤迅速实现无线屏幕共享和协作：

1. 启动 Intel Unite® 应用程序或通过接受会议邀请加入会议/会话。
2. 输入 PIN 码以连接到特定会话。
3. 单击**演示**以共享内容，或单击**演示者**以查看其他人正在演示的内容。

本文档有下列语言版本，并可从 [Intel Unite 解决方案支持网站](#) 下载：英语、法语、德语、西班牙语、意大利语、巴西葡萄牙语、韩语、日语、繁体中文和简体中文。

## 1.1 受众

本指南专注于支持用户启动并熟悉 Intel Unite® 应用程序及其功能。本文档将涵盖以下几方面的内容：

- 启动并连接到 Intel Unite® 应用程序
- Intel Unite® 客户端应用程序的功能说明
- 适用于 Intel Unite® 解决方案的显示中枢应用程序的功能说明

本指南并不重点讲述安装和部署整个解决方案。有关安装和部署此解决方案的信息，请参阅《Intel Unite® 解决方案 4.0 企业部署指南》。

## 1.2 Intel Unite® 解决方案术语和定义

**企业服务器 (服务器)** - 在服务器上运行的 PIN 码服务，用于分配和解析 PIN 码、将配置和功能/应用程序下载到显示中枢和客户端设备以及托管管理员门户。本指南不包含服务器安装和配置信息（相关内容请参阅《部署指南》）。

**显示中枢** - 一种采用英特尔® 博锐® 技术的如下微型 PC：连接到会议室、教室或任何专供开展对等协作的房间中的某台互动式平板显示屏或投影仪，且运行 Intel Unite® 应用程序。

**客户端** - 连接到显示中枢的设备。运行 Windows\*、Mac OS\*、Linux\*、Chrome OS\* (Chromebooks\*)、iOS\* (iPads\* 和 iPhones\*) 以及 Android\* (平板电脑和手机) 的受支持设备。

## 1.3 客户端要求

根据操作系统情况，确保客户端设备能满足以下要求：

- Microsoft Windows\* 7 SP1、8.1 或 10 (32 位和 64 位) **注：“屏幕控制”只能在 Windows 10 上使用。**
  - 建议使用最新级别的补丁程序
  - Microsoft .NET\* 4.8 或更高版本
- Mac OS\* 10.12、10.13 或 10.14
- iOS\* 11 或 12
- Android\* 版本 6 (Marshmallow)、版本 7 (Nougat) 或版本 8 (Oreo)
- Chrome OS\* 最新版本
- Linux\* Fedora\* 27 或 28、Red Hat\* Enterprise 7、Ubuntu\* 16 LTS 或 18 Non-LTS
- 有线或无线网络连接

## 2 启动客户端应用程序

---

Intel Unite® 解决方案支持在 Windows、Mac、Linux、Chrome OS、iOS 和 Android 平台上运行的客户端。启动客户端应用程序的步骤因每个平台而异。

### 2.1 Windows

要在 Windows 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请双击桌面上的 Intel Unite 客户端图标。

### 2.2 Mac

要在 Mac 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请执行以下操作：

1. 显示**执行**菜单，然后选择**应用程序**。
2. 双击 Intel Unite® 应用程序。

### 2.3 Linux

要在 Linux 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请执行以下操作：

1. 打开终端。
2. 将目录切换到 `/opt/intel/unite`。
3. 键入 `./intel-unite-client`。
4. 按 **Enter** 键。

### 2.4 Chrome OS

要在 Chrome OS 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请执行以下操作：

1. 单击左下角中的**启动器**图标（圆圈）。
2. 在“搜索”框中键入 **Unite**。
3. 单击 Intel Unite® 客户端图标。

### 2.5 iOS

要在 iOS 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请执行以下操作：

1. 找到 Intel Unite® 客户端图标。
2. 点按该图标。

### 2.6 Android

要在 Android 平台上启动 Intel Unite® 客户端应用程序，请执行以下操作：

1. 在主屏幕上找到 Intel Unite® 客户端图标。
2. 点按该图标。



## 3 客户端注册

---

在可以使用客户端之前，必须在管理员门户上注册。如需有关客户端注册的信息，请参阅 *Intel Unite® 解决方案 4.0 企业部署指南*，或联系 IT 管理员以获得帮助。

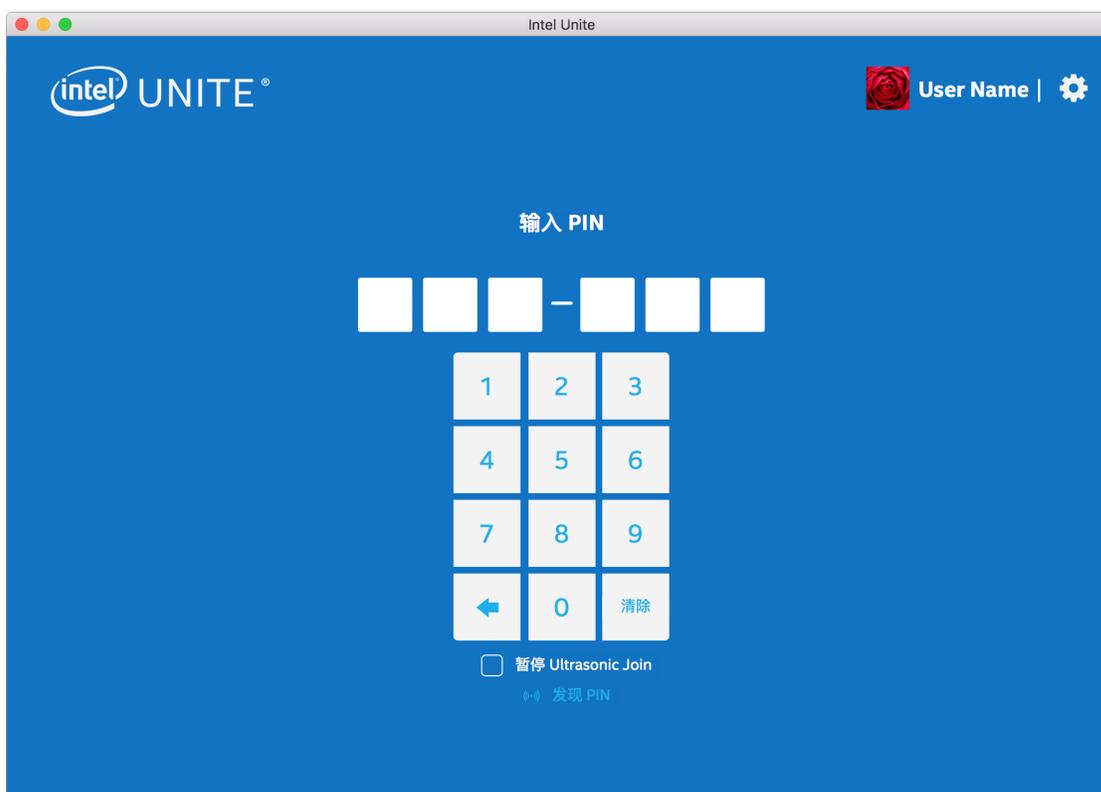
## 4 连接到显示中枢

客户端完成注册过程后，就准备好连接到显示中枢了。本节介绍可用来将客户端连接到显示中枢的方法。

### 4.1 Ultrasonic Join

Ultrasonic Join 是连接到显示中枢的最简单快捷的方法。客户端将通过麦克风侦听由显示中枢发出的、用来标识其身份的独特超声波自动加入，您无需在客户端上手动输入显示中枢的 PIN。启用 Ultrasonic Join 后，在输入 PIN 屏幕中，您可以勾选/取消勾选键盘下面的“暂停 Ultrasonic Join”复选框（如下所示）来选择是否使用该功能。

图 1. 有 Ultrasonic Join 功能的输入 PIN 屏幕



要启用 Ultrasonic Join，请按照下面的步骤操作：

1. 单击显示中枢登录屏幕右上角的**设置**图标 (⚙️)。
2. 选中“使用 Ultrasonic Join 自动连接”旁的复选框 (☑️)。
3. 单击**保存设置**。

现在，当您进入会议室后，Ultrasonic Join 就会自动连接到兼容的显示中枢。如果会议室中的显示中枢已经配置了 Ultrasonic Join 功能，但该功能无法自动连接至显示中枢，或者您的麦克风已静音，请单击**发现 PIN**，Intel Unite® 应用程序将暂时取消麦克风的静音并侦听 Ultrasonic Join PIN。

**注：**Ultrasonic Join 需要麦克风访问权限才能工作。如果不允许 Intel Unite® 应用程序访问麦克风，Ultrasonic Join 就无法自动连接到显示中枢。

## 4.2 在客户端上输入 PIN 码

要通过手动输入 PIN 的方式连接到显示中枢并加入会话，请启动 Intel Unite® 客户端应用程序并输入在显示中枢屏幕上显示的六位 PIN 码。

## 4.3 使用 Outlook\* 会议链接 ( 仅限 Windows\* )

如果您接收到含有用于加入会议/会话的链接的会议邀请，请单击**加入 Intel Unite**。如果您是启用了 Intel Unite® 解决方案的会议室的第一位出席者，请输入显示中枢上显示的 PIN 码，您将自动加入会话。（有关预定的会议的更多信息，请参阅第 7.5.8 节“预定会议”，有关安装 Outlook 加载项的更多信息，请参阅“附录 A”。）

图 2. Outlook 会议



## 4.4 使用预定会议功能

要使用“预定会议”功能：

1. 联系会议主持人以通过管理员门户的“预定会议”功能获取 URL。
2. 打开 Web 浏览器或“运行”命令窗口。
3. 在浏览器地址栏中或“运行”命令框中输入 URL。
4. 按 **Enter** 或 **Return** 启动客户端。

**注：**对于 Linux、Android 和 Chrome OS，使用输入 PIN 码屏幕上的**进入会议链接**。

## 4.5 使用应用程序

一些应用程序可简化将客户端连接到显示中枢的过程，例如面向 Ultrasonic Join 的 Intel Unite® 插件。此应用程序可从 [Intel Unite® 应用程序展示网站](#) 下载。有关更多详细信息，请参阅《*面向 Ultrasonic Join 的 Intel Unite® 插件用户指南*》。

## 5 客户端用户界面 (UI) 概述

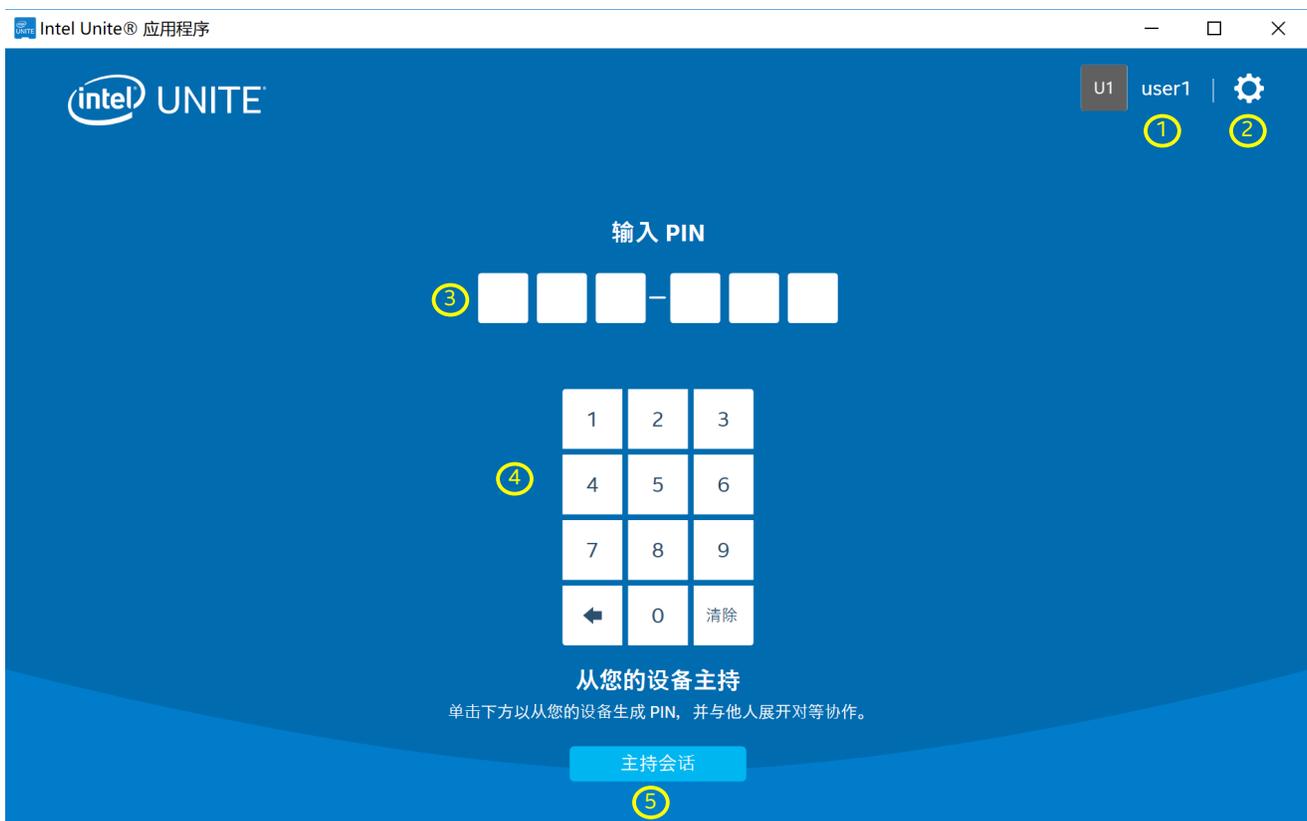
下列各节显示 Intel Unite® 客户端的用户界面。Windows、Mac、Linux、iOS 和 Chrome OS 平台的客户端用户界面大致相同，只有细微差异。在每节中标注了差异。

Android 客户端平台与其他平台的差异略大，将在单独的章节中介绍。

### 5.1 连接显示中枢之前的客户端 UI

图 3 显示了客户端未连接到显示中枢时显示的屏幕。

图 3. 客户端 PIN 输入屏幕



1. **用户** - 这是用户。
2. **设置** - 单击可显示/编辑客户端设置。
3. **PIN 码输入** - 在此处输入 PIN 码以连接到显示中枢。
4. **PIN 键盘** - 使用 PIN 键盘输入 PIN 码以连接到显示中枢。
5. **主持会议按钮** - 仅限在英特尔® 博锐® 平台上，单击此按钮可主持对等会话。

在 Chrome OS 和 Linux 平台上：

**进入会议链接** - 显示在屏幕中下位置，允许客户端加入预定会议。**注：**上面的图像取自 Windows 客户端，并且未显示此功能。

## 5.2 连接显示中枢之后的客户端 UI

图 4 显示了客户端的主要用户界面。

图 4. 客户端连接屏幕



1. **参与者图标** - 显示参与者数量。单击可显示**参与者**选项。
2. **连接质量指示器** - 显示与显示中枢的网络连接的质量。
3. **显示中枢的计算机名称** - 显示了显示中枢的计算机名称。
4. **断开连接按钮** - 单击可断开客户端与显示中枢的连接。
5. **演示按钮** - 单击可向显示中枢演示。
6. **演示选项按钮** - 单击可显示**演示**选项。请参阅第 5.4 节和第 5.5 节。
7. **演示查看区域** - 显示演示的内容。
8. **演示者区域** - 显示演示者的列表。单击某个演示者可查看该演示者的内容。没有任何演示者并且没有任何显示中枢显示屏正在演示时，“查看”右边的区域是空的。
9. **隐藏侧面板** - 单击可隐藏侧面板。
10. **设置图标** - 单击可查看和编辑客户端设置。
11. **功能/应用程序区域** - 显示客户端应用程序和功能的列表（用于获得扩展功能）。

在 iOS 平台上：

**断开连接** - 要访问“断开连接”按钮，请单击连接质量指示器。

**隐藏侧面板** - 在 iOS 平台上不可用。

**完整视图屏幕** - 单击完整视图屏幕图标 () 拉伸查看区域以填满整个屏幕。单击普通视图屏幕图标 () 可还原为普通视图。

## 5.3 参与者页面

图 5 显示了会话中显示和管理参与者的用户界面。

图 5. 客户端参与者屏幕

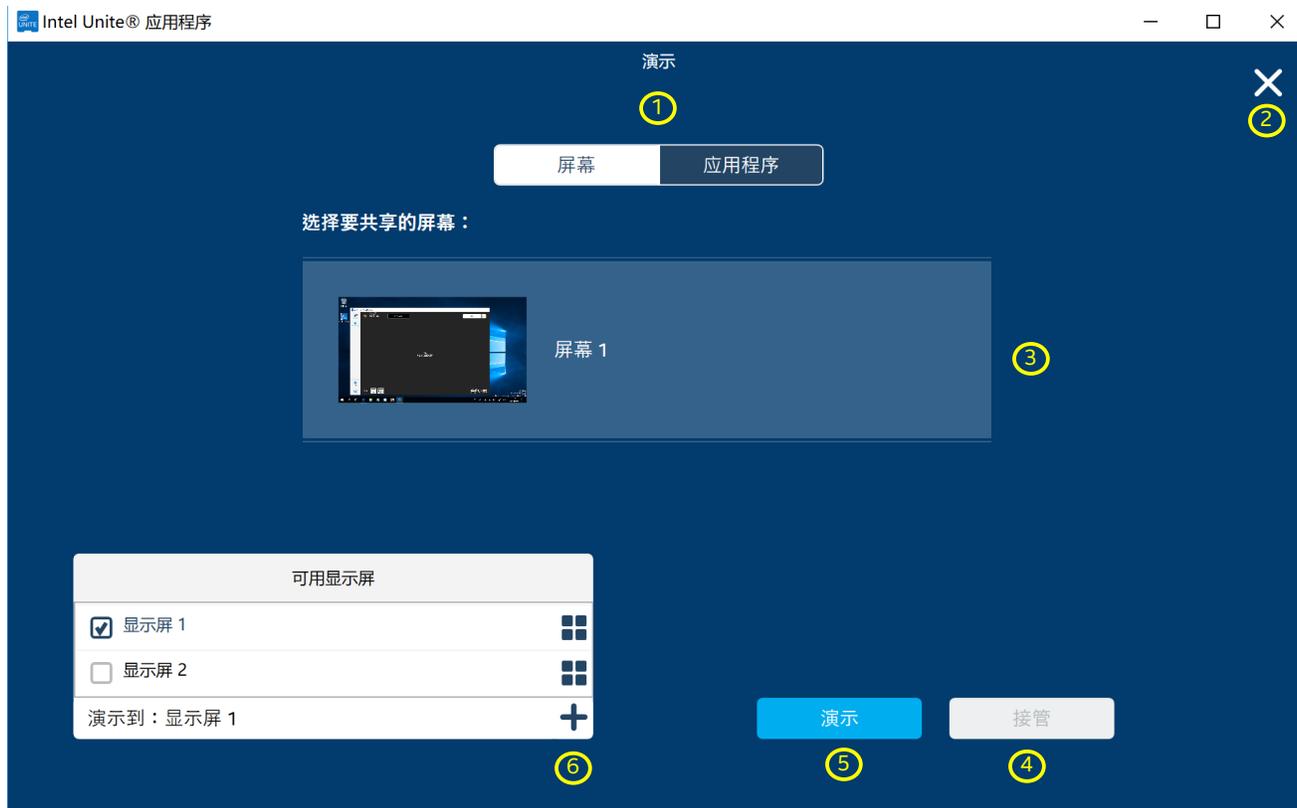


1. **参与者区域** - 显示已连接到显示中枢的所有参与者。
2. **搜索框** - 可让用户通过搜索参与者姓名中包含的文字来查找参与者。
3. **退出按钮** - 单击可关闭**参与者**选项。
4. **结束会话按钮** - 单击可结束会话。此操作会将所有参与者从显示中枢断开连接。
5. **锁定会话开关** - 切换到“打开”以锁定。这可防止新参与者加入会话。
6. **参与者详细信息** - 显示参与者的详细信息。单击“更多选项”图标 (  ) 以显示参与者操作。
7. **成为主持人按钮** - 单击可申请成为显示中枢 ( 已配置为允许用户成为主持人 ) 的主持人。  
**注：**这是一个 IT 控制的功能。如果此功能未显示出来，请联系您的 IT 管理员。

## 5.4 演示选项 - 屏幕

图 6 显示了共享屏幕时演示选项的用户界面。

图 6. 客户端演示屏幕



1. **屏幕/应用程序** - 在屏幕和应用程序选项之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出演示选项。
3. **屏幕选择** - 可让参与者选择要演示的物理屏幕。
4. **接管按钮** - 单击可接管向显示中枢演示，这会导致您成为唯一的演示者。  
接管按钮不会将其他演示者断开连接。
5. **演示按钮** - 单击可向显示中枢演示。
6. **可用的显示屏选择器** - 显示要向其演示的当前选定的显示中枢显示屏。使用这些复选框来选择要向其演示的显示屏。选择多个显示屏会导致向所有选定的显示屏演示。  
**注：**已安装扩展显示屏驱动程序时，用于选择**虚拟扩展屏幕**的选项会显示在已连接到客户端的所有可用的物理显示屏下面。虚拟扩展屏幕允许演示连接到客户端物理显示屏之外的虚拟屏幕。

### 在 Chrome OS 和 Linux OS 平台上：

在独立的窗口中选择用于显示的屏幕。该窗口的左下角有一个复选框，用于启用或禁用共享音频。选择屏幕，然后单击“共享”按钮以演示所选择的显示屏。

## 5.5 演示选项 - 应用程序

图 7 显示了共享应用程序时演示选项的用户界面。

图 7. 客户端演示应用程序屏幕



1. **屏幕/应用程序** - 在屏幕和应用程序选项之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出演示选项。
3. **应用程序选择** - 可让参与者选择要演示的应用程序。
4. **接管按钮** - 单击可接管向显示中枢演示，这会导致您成为唯一的演示者。**接管按钮**不会将其他演示者断开连接。
5. **演示按钮** - 单击可向显示中枢演示。
6. **可用的显示屏选择器** - 显示要向其演示的当前选定的显示中枢显示屏。如果有多个显示屏连接到显示中枢，可单击白色加号来选择另一个要向其演示的显示中枢显示屏。选择多个显示屏会导致向所有选定的显示屏演示。

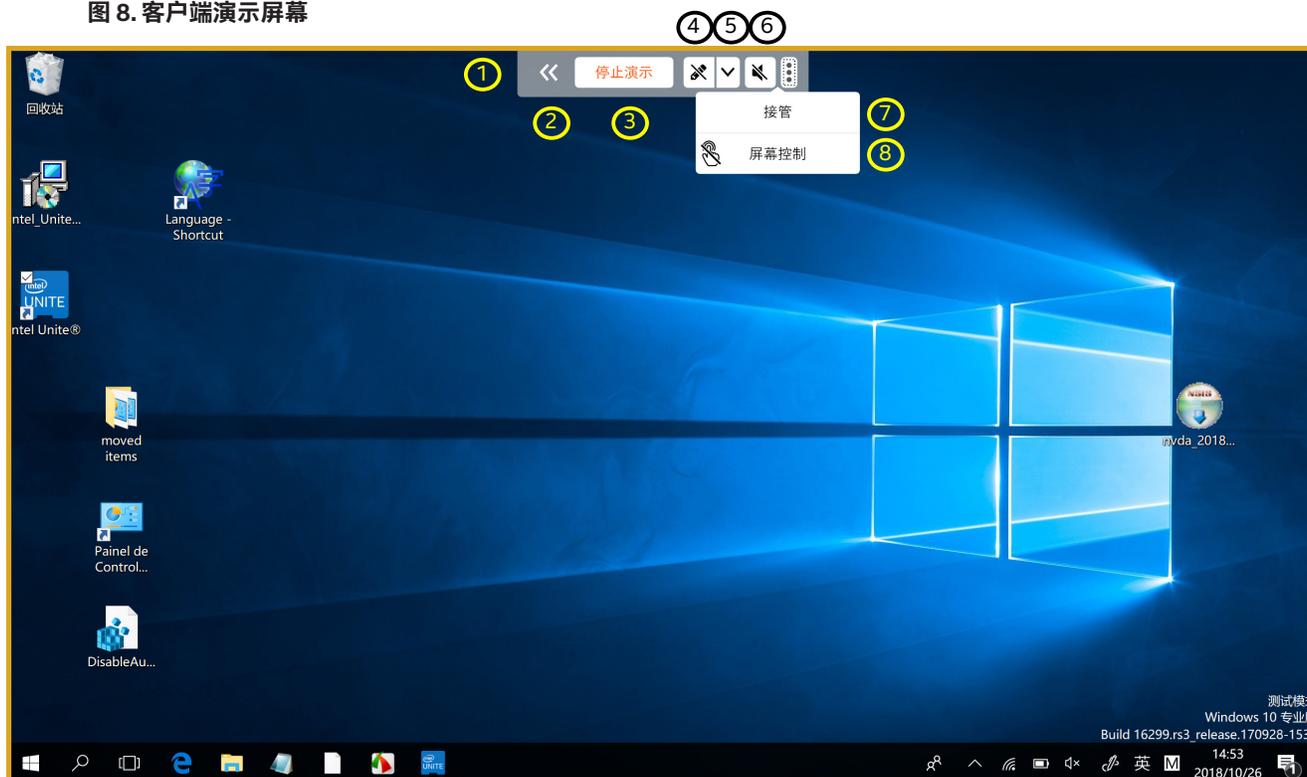
### 在 Chrome OS 和 Linux OS 平台上:

在独立的窗口中选择用于显示的应用程序。选择应用程序，然后单击“共享”按钮以演示所选择的应用程序。

## 5.6 正在演示

图 8 显示了演示时的用户界面。

图 8. 客户端演示屏幕

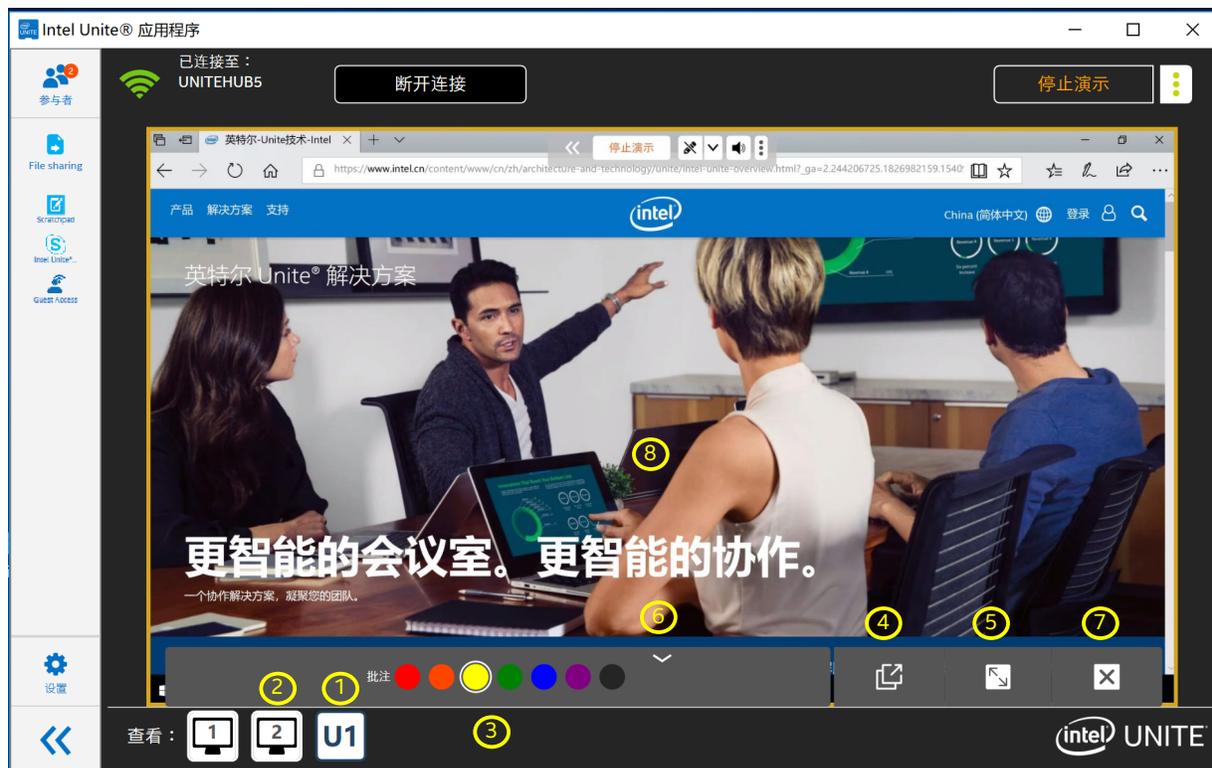


1. **演示工具面板** - 正在演示时，此面板显示在顶部中间位置。
2. **最小化演示工具面板** - 单击可最小化演示工具面板。当该面板处于隐藏状态时，图标会保持显示，但是会反转箭头方向 ( >> )。
3. **停止演示按钮** - 单击可停止演示。
4. **批注按钮** - 单击可开始批注。
5. **打开批注控制面板按钮** - 单击可显示批注的控制面板。
6. **静音按钮** - 在播放含有音频的视频期间，单击可让音频静音。静音后，该图标会带一条斜线显示 ( <img alt="muted speaker icon" data-bbox="828 651 858 671"/> )。
7. **接管按钮** - 单击可接管显示。  
注：仅在多个演示者向同一个显示中枢显示屏演示时，此按钮才可用。
8. **屏幕控制按钮** - 单击可允许显示中枢控制客户端。  
注：仅适用于 Windows 10 客户端并且查看已连接到显示中枢的触摸显示屏的演示。

## 5.7 查看

图 9 显示了查看演示者的内容时的用户界面。

图 9. 客户端查看屏幕



1. **演示者已选择** - 已选择要查看演示者的内容后，该演示者的图标是深蓝色的。
2. **演示者未选择** - 未选择要查看演示者的内容时，该演示者的图标是黑色的。
3. **批注颜色** - 批注的颜色选择。  
注：演示者必须启用“远程批注”以让观看者选择要用于批注的批注颜色。演示者禁用“远程批注”时，不会显示批注颜色。
4. **弹出按钮** - 单击可在独立的窗口中查看演示者内容。
5. **填充视图按钮** - 单击可使用演示者的内容填充窗口。
6. **隐藏控制面板按钮** - 单击可隐藏查看控制面板。隐藏时，面板将替换为向上箭头图标 (⬆️)。
7. **停止查看按钮** - 单击可停止查看。
8. **查看区域** - 显示演示者的内容的区域。

在 Mac OS、Linux 和 Chrome OS 客户端上，有下列控件可用（未显示在图 9 中）：

- **批注开/关** (🖋️) - 此功能仅在 Mac OS 上可用，单击可打开和关闭批注。当笔图标为白色时，批注处于关闭状态。当笔图标为所选颜色时，注解处于打开状态。
- **放大** (+) - 单击可放大演示。
- **缩小** (-) - 单击可缩小演示。
- **重置缩放** (↺️ 重置缩放) - 单击可重置缩放。

## 5.8 客户端设置

在 Windows 平台和非 Windows 平台之间，“设置”用户界面不相同。

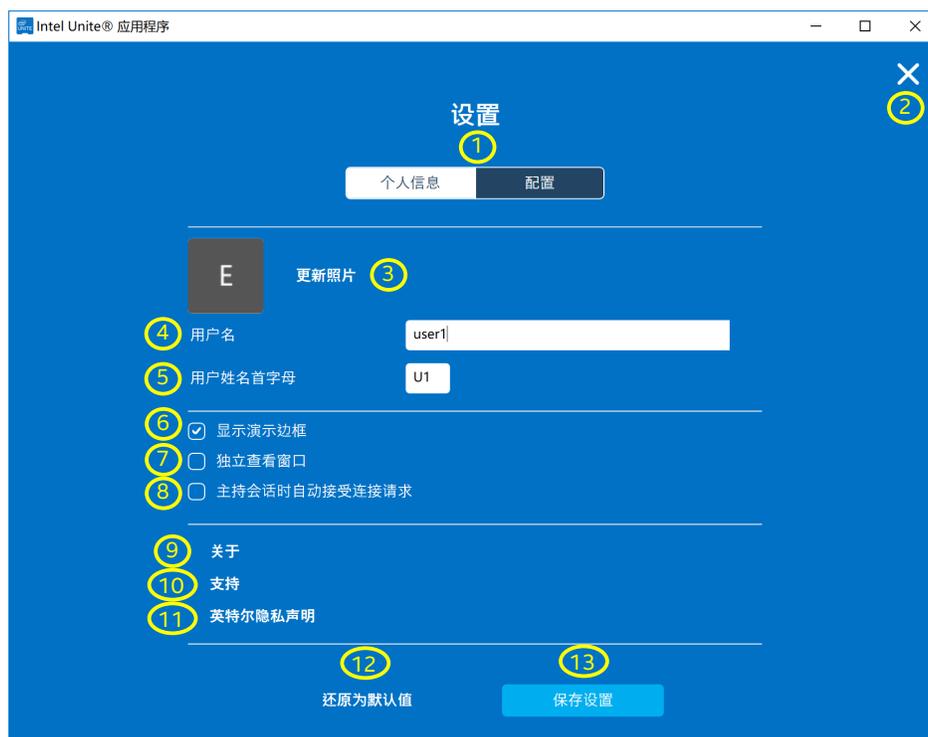
### 5.8.1 Windows 客户端设置

本节显示了 Windows 平台的“设置”用户界面。

#### 5.8.1.1 客户端设置 - 个人信息

图 10 显示了在 Windows 平台自定义客户端个人信息设置的用户界面。

图 10. Windows 客户端设置个人信息屏幕



有些设置并不是在所有平台上都适用。

1. **个人信息/配置** - 在个人信息和配置设置之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出设置视图。
3. **更新照片** - 可让参与者上传图像或头像。
4. **用户名** - 分配并显示参与者的名称。
5. **用户姓名首字母** - 分配并显示参与者的姓名首字母。
6. **显示演示边框复选框** - 选中该复选框，可在演示时在显示内容周围显示黄色边框。  
注：在 Linux、Chrome OS、Mac OS 和 iOS 平台上不可用。
7. **独立查看窗口** - 选中该复选框可在独立的窗口中查看演示的内容。
8. **主持会议时自动接受连接请求** - 选中该复选框可在客户端主持会议时自动接受连接。
9. **关于** - 单击可显示有关客户端应用程序的信息。
10. **支持** - 单击以打开默认浏览器并导航到支持网站。管理员可以在管理员门户上更改支持网站的 URL。
11. **英特尔隐私声明** - 单击可显示“英特尔隐私声明”。
12. **还原为默认值** - 单击可还原默认设置。
13. **保存设置按钮** - 单击可保存对设置进行的更改。

### 5.8.1.2 (Windows) 客户端设置 - 配置

图 11 显示了在 Windows 平台上自定义客户端配置设置的“设置”用户界面。

图 11. Windows 客户端设置配置屏幕



1. **个人信息/配置** - 在个人信息和配置设置之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出“设置”。
3. **企业服务器** - 显示服务器的 URL。
4. **Org ID** - 显示 OrgID GUID。
5. **组织名称** - 显示组织名称。
6. **收集和发送匿名使用数据复选框** - 如果选中此复选框，则会收集匿名数据。如果未选中，则不会收集匿名数据。**注：**由于 IT 设置的配置的缘故，可能不会显示此项目。请与 IT 管理员联系，以了解有关数据收集的更多信息。
7. **启用调试日志复选框** - 选中该复选框可捕获日志文件中的调试信息。
8. **清除用户标记按钮** - 单击可解除客户端与企业服务器的关联。
9. **还原为默认值** - 单击可还原默认设置。
10. **保存设置按钮** - 单击可保存对设置进行的更改。

## 5.8.2 非 Windows 客户端设置

本节显示了非 Windows 平台的“设置”用户界面。

### 5.8.2.1 客户端设置 - 个人信息

图 12 显示了在非 Windows 平台上自定义客户端个人信息设置的用户界面。

图 12. 非 Windows 客户端设置个人信息屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS )



有些设置并不是在所有平台上都适用。

1. **个人信息/配置/传统** - 在个人信息、配置和传统设置之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出设置视图。
3. **更新照片** - 可让参与者上传图像或头像。
4. **用户名** - 分配并显示参与者的名称。
5. **用户姓名首字母** - 分配并显示参与者的姓名首字母。
6. **显示演示边框复选框** - 选中该复选框，可在演示时在显示内容周围显示黄色边框。仅限在 Mac OS 平台上。
7. **独立查看窗口复选框** - 选中该复选框可在独立的窗口中查看显示的内容。仅限在 Mac OS、Chrome OS 和 Linux 平台上。
8. **关于** - 单击可显示有关客户端应用程序的信息。
9. **支持** - 单击以打开默认浏览器并导航到支持网站。管理员可以在管理员门户上更改支持网站的 URL。
10. **英特尔隐私声明** - 单击可显示隐私声明。
11. **还原为默认值** - 单击可还原默认设置。
12. **保存设置按钮** - 单击可保存对设置进行的更改。

### 5.8.2.2 客户端设置 - 配置

图 13 显示了在非 Windows 平台上自定义客户端配置设置的“设置”用户界面。

图 13. 非 Windows 客户端设置配置屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS )



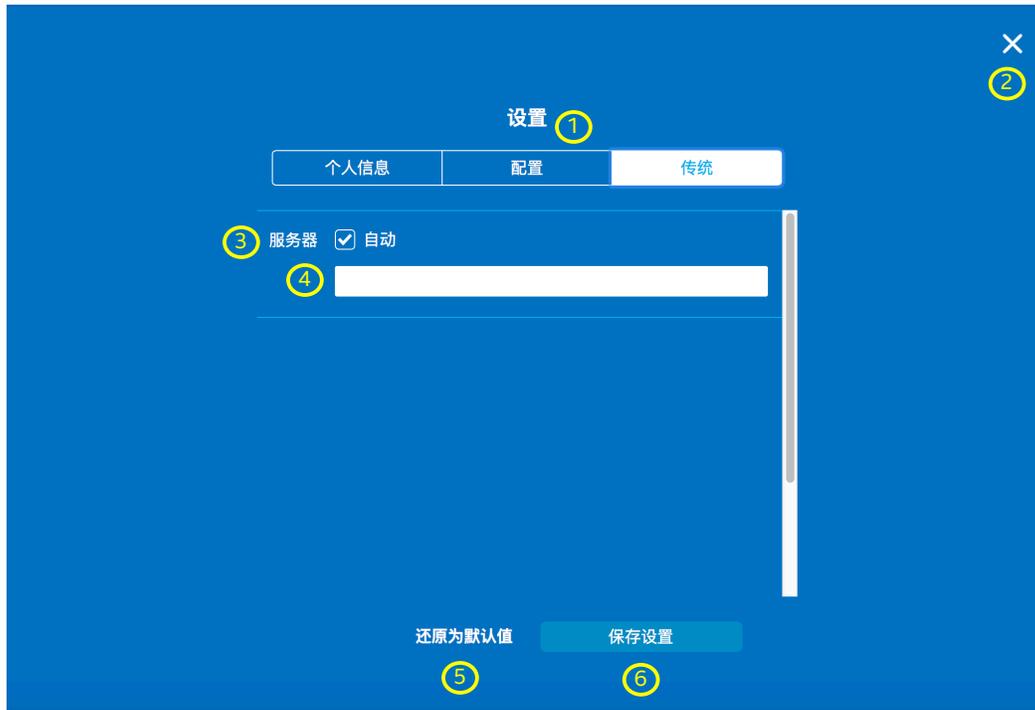
1. **个人信息/配置/传统** - 在个人信息、配置和传统设置之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出“设置”。
3. **企业服务器** - 显示服务器的 URL。
4. **Org ID** - 显示 Org ID GUID。Org ID 是 Mac OS 客户端上的标签。
5. **组织名称** - 显示组织名称。在 Chrome OS 和 Linux 平台上不可用。
6. **收集和发送匿名使用数据复选框** - 选中此复选框以允许收集匿名使用数据并发送给英特尔。如果此设置不可用，请联系您的 IT 管理员，了解有关数据收集策略的信息。
7. **企业服务器的公共密钥** - 这是服务器的公共密钥。
8. **启用调试日志复选框** - 选中该复选框可捕获日志文件中的调试信息。仅限在 Mac OS、Chrome OS 和 Linux 平台上。
9. **允许共享的应用在后台更新内容复选框** - 选中该复选框可允许后台应用程序共享更新。这允许演示在后台运行的应用程序。如果不启用此功能，则只允许选择在前面运行的应用程序用于演示。仅限在 Mac OS 平台上。
10. **启用音视频模式复选框** - 选中该复选框可启用视频和音频播放共享。仅限在 Mac OS 和 Chrome OS 平台上。
11. **安装/卸载音频组件按钮** - 单击可安装或卸载音频组件。仅限在 Mac OS 平台上。
12. **清除用户标记按钮** - 单击可解除客户端与企业服务器的关联。
13. **还原为默认值** - 单击可还原默认设置。
14. **保存设置按钮** - 单击可保存对设置进行的更改。

**添加组织** - 单击可添加另一个组织。未显示在图中；仅在 Android、Chrome OS 和 Linux 平台上可用。

### 5.8.2.3 客户端设置 - 传统

图 14 显示了 Mac OS 传统设置页面。此页面与其他非 Windows 平台略有不同。请参阅图下面的内容，了解不同平台的所有不同设置。

图 14. 非 Windows 客户端设置传统屏幕的示例 ( 显示的是 Mac OS )



1. **个人信息/配置/传统** - 在个人信息、配置和传统设置之间切换。
2. **退出按钮** - 单击可退出“设置”。
3. **服务器自动复选框** - 选中此复选框可自动检测 Intel Unite 解决方案的服务器。仅在 Mac OS 和 Android 平台上可用。
4. **空白文本字段** - 如果 Intel Unite 解决方案的服务器 FQDN 未知，请在文本字段中输入 FQDN。仅限在 Mac OS 和 Android 手机平台上。
5. **还原为默认值按钮** - 单击可还原默认设置。
6. **保存设置按钮** - 单击可保存对设置进行的更改。

上图中未显示其它非 Windows 平台上的设置：

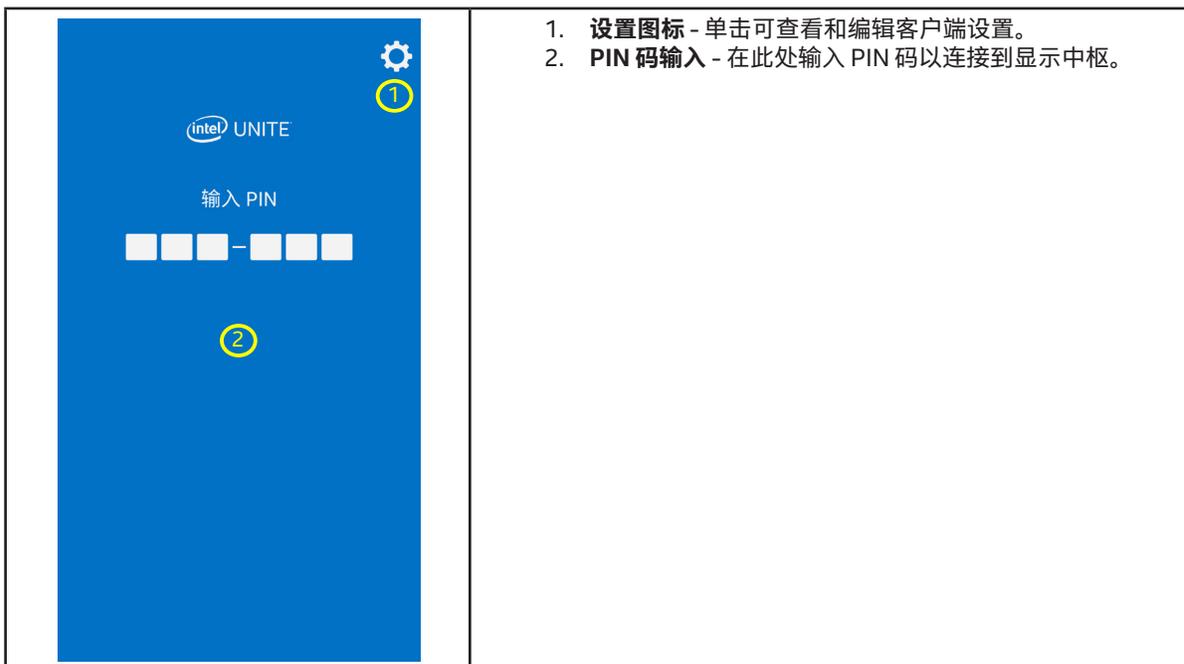
- **服务器配置 (自动或手动按钮)** - 选择“自动”可自动搜索 Intel Unite 解决方案服务器。选择“手动”可手动设置服务器信息。仅限在 Linux 和 iOS 平台上。
- **服务器配置 (文本字段)** - 如果 Intel Unite 解决方案的服务器 FQDN 未知，请在文本字段中输入 FQDN。仅限在 Linux 和 Chrome OS 平台上。
- **服务器 (文本字段)** - 如果 Intel Unite 解决方案的服务器 FQDN 未知，请在文本字段中输入 FQDN。仅限在 iOS 平台上。
- **企业服务器 (文本字段)** - 如果 Intel Unite 解决方案的服务器 FQDN 未知，请在文本字段中输入 FQDN。仅限在 Android 平板电脑平台上。
- **主持人标记 URL (文本字段)** - 复制粘贴此文本框中的主持人标记 URL，以允许此客户端的用户成为主持会议的主持人。仅限在 Chrome OS 和 Linux 平台上。

## 5.9 Android 客户端用户界面

在手机上运行的 Android 用户界面不同于其它客户端的用户界面。本节介绍 Android 用户界面。

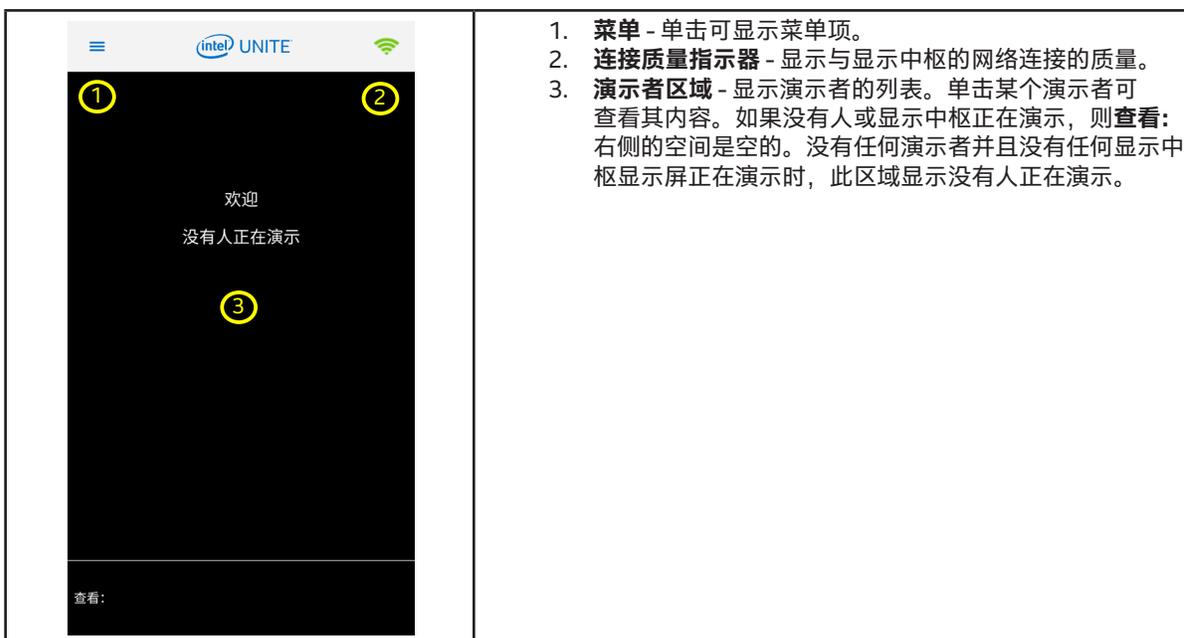
### 5.9.1 PIN 码输入屏幕

图 15. Android 客户端 PIN 码输入屏幕



### 5.9.2 连接至显示中枢

图 16. Android 客户端已连接屏幕



### 5.9.3 菜单

图 17. Android 客户端菜单



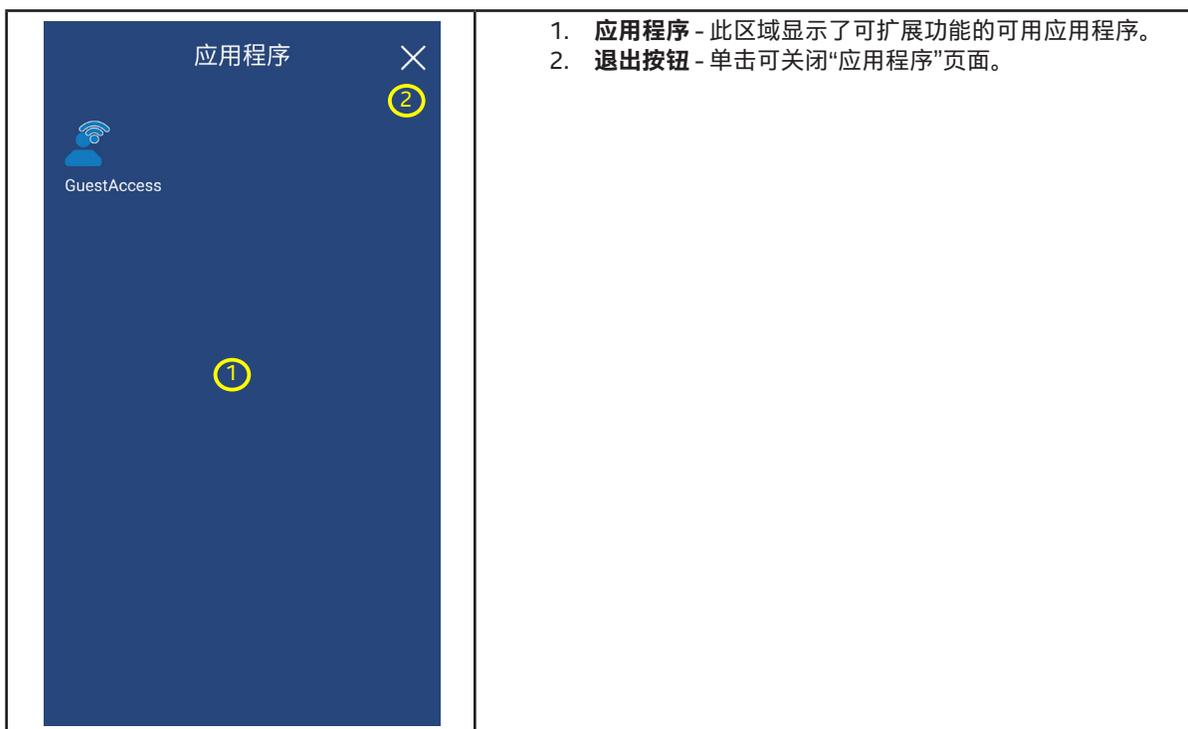
### 5.9.4 正在演示

图 18. Android 客户端演示屏幕



## 5.9.5 应用程序

图 19. Android 客户端应用程序屏幕



## 5.9.6 参与者

图 20. Android 客户端参与者屏幕



## 5.9.7 设置 - 个人信息

图 21. Android 客户端设置个人信息屏幕

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>更新照片</b> - 可让参与者上传图像。</li> <li>2. <b>用户名</b> - 分配并显示参与者的名称。</li> <li>3. <b>用户姓名首字母</b> - 分配并显示用户的姓名首字母。</li> <li>4. <b>关于</b> - 单击可显示关于页面。</li> <li>5. <b>支持</b> - 单击以打开默认浏览器并导航到支持网站。管理员可以在管理员门户上更改支持网站的 URL。</li> <li>6. <b>英特尔隐私声明</b> - 单击可显示隐私声明。</li> <li>7. <b>保存设置按钮</b> - 单击可保存对设置进行的更改。</li> <li>8. <b>还原为默认值</b> - 将设置还原为默认值。</li> <li>9. <b>退出按钮</b> - 单击可关闭“设置”页面。</li> </ol>
--	---

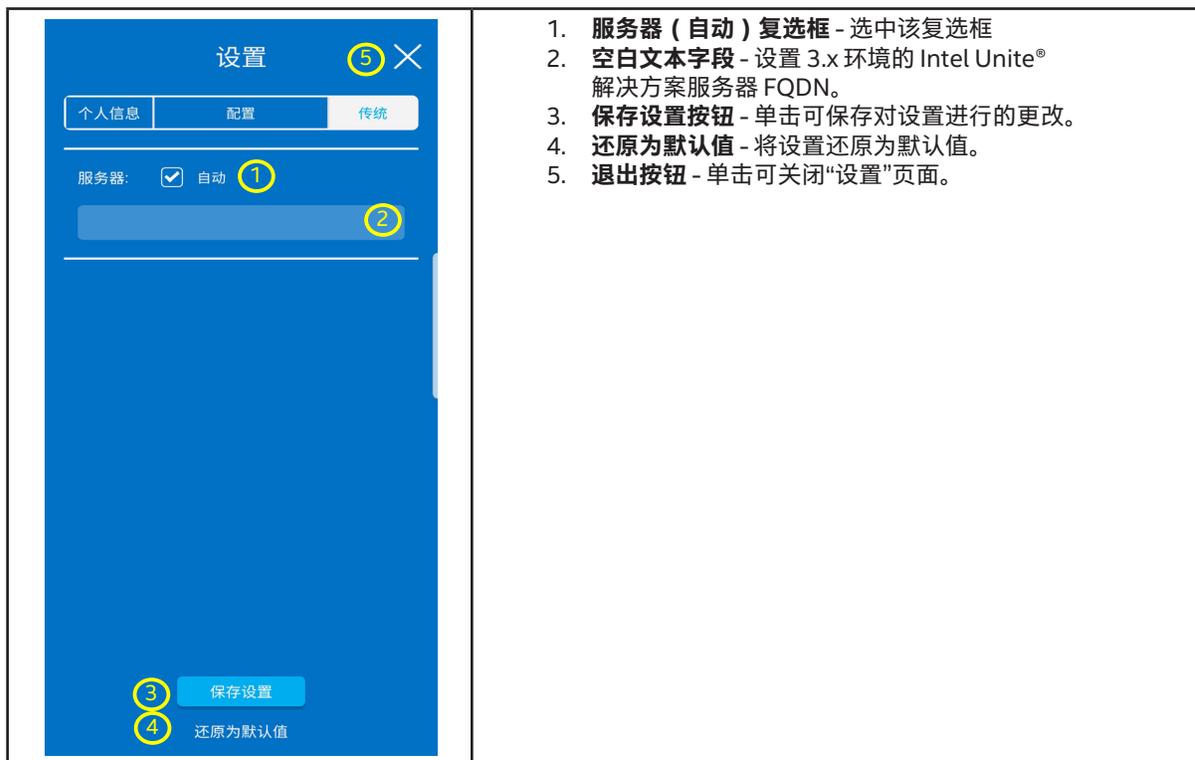
## 5.9.8 设置 - 配置

图 22. Android 客户端设置配置屏幕

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>企业服务器</b> - 显示 Intel Unite® 解决方案服务器的计算机名称。</li> <li>2. <b>Org ID</b> - 显示 Org ID 值。</li> <li>3. <b>组织名称</b> - 显示组织名称。</li> <li>4. <b>收集和发送匿名使用数据复选框</b> - 选中此复选框以允许收集数据用于遥测。</li> <li>5. <b>企业服务器的公共密钥</b> - 证书公共密钥。</li> <li>6. <b>启用调试日志</b> - 单击可查看日志。</li> <li>7. <b>添加组织</b> - 单击可添加一个组织。</li> <li>8. <b>清除用户标记</b> - 单击可解除此设备与当前组织的关联。</li> <li>9. <b>保存设置按钮</b> - 单击可保存对设置进行的更改。</li> <li>10. <b>还原为默认值</b> - 将设置还原为默认值。</li> <li>11. <b>退出按钮</b> - 单击可关闭“设置”页面。</li> </ol>
--	---

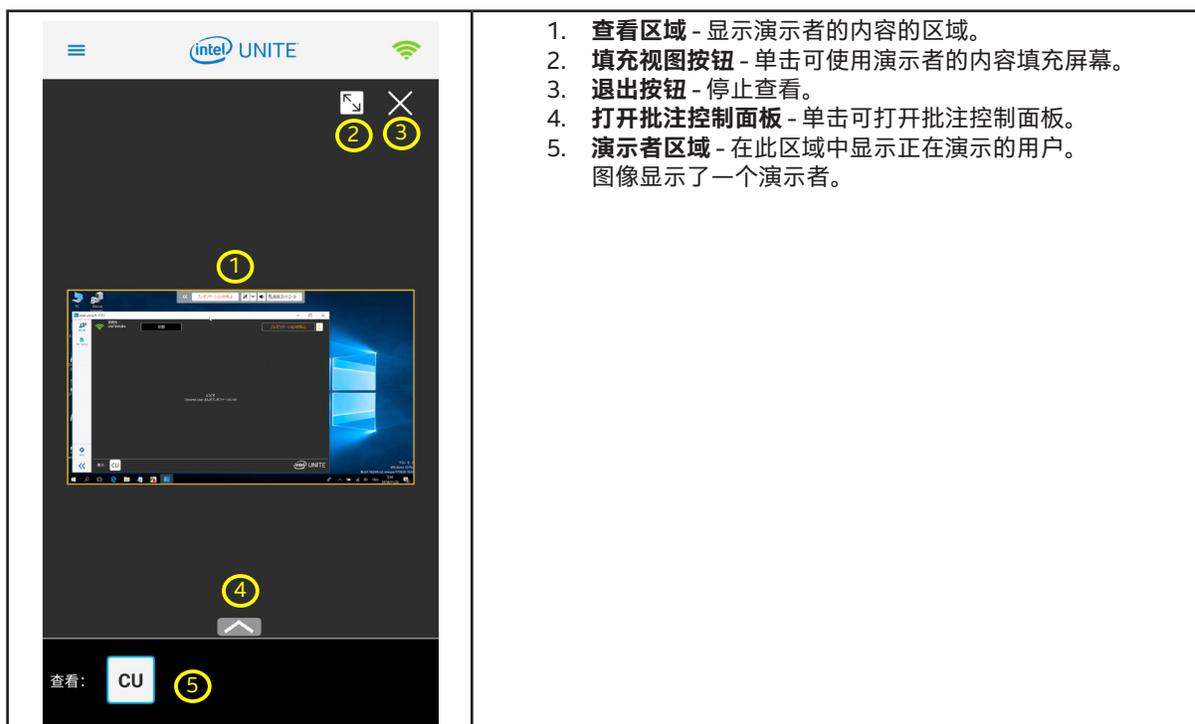
## 5.9.9 设置 - 传统

图 23. Android 客户端设置传统屏幕



## 5.9.10 查看

图 24. Android 客户端查看屏幕



### 5.9.11 批注

图 25. Android 客户端批注屏幕





## 5.10 横向和纵向模式支持

不同操作系统平台客户端具有不同的横向和纵向模式支持。下表显示了每个操作系统平台的横向和纵向模式支持。

**横向和纵向模式支持表**

模式	Windows	Mac OS	iOS	Android	Chrome OS	Linux
横向	是	是	是	是	*	是
纵向	是	否	是	是	*	否

\* 取决于设备 - 有些设备可能只支持横向模式或纵向模式，而其他设备可能支持两种模式。

## 6 客户端设置

Intel Unite® 客户端设置允许参与者更改用户名、添加头像、查看“关于”页面、查看“隐私声明”页面和配置客户端。

要访问客户端设置，请单击客户端应用程序的左下角中的齿轮图标 ()。这将打开**设置**屏幕。

Android 用户界面与其它客户端的用户界面大不相同。有关 Android 客户端的详细信息，请参阅第 5.9.7 节。

**还原为默认值**和**保存设置**按钮是每个“设置”选项卡共有的，允许将设置重置为默认值以及保存对设置的更改。

以下设置包含在**个人信息**选项卡上：

- **更新照片** - 单击可加载要用作头像的图像。要进行修改，请单击**更新照片**，选择图像，单击**打开**，然后单击**保存设置**。
- **用户名** - 显示当客户端连接到显示中枢后在显示中枢上显示的名称。要进行修改，请输入或替换**用户名**文本框中的名称，然后单击**保存设置**。
- **用户姓名首字母** - 显示客户端在未上传图像的情况下连接到显示中枢时显示的首字母。要进行修改，请输入或替换**用户首字母**文本框中的首字母，然后单击**保存设置**。
- **显示演示边框复选框** - 选中该复选框可在演示时在显示内容周围显示黄色边框。仅限在 Windows 和 Mac OS 平台上。
- **独立查看窗口复选框** - 选中该复选框可在独立的窗口中查看演示。仅限在 Windows、Mac OS、Chrome OS 和 Linux 平台上。
- **主持会议时自动接受连接请求复选框** - 选中该复选框可在主持会议时自动接受连接请求。仅限在 Windows 平台上。
- **关于** - 单击可显示有关 Intel Unite® 应用程序的信息。
- **支持** - 单击以打开默认浏览器并导航到支持网站。管理员可以在管理员门户上更改支持网站的 URL。
- **英特尔隐私声明** - 单击可显示隐私声明。

**配置**选项卡包含以下设置：

- **服务器配置 (自动或手动)** - 选择“自动”可自动检测 Intel Unite® 解决方案服务器。选择“手动”可输入服务器信息。仅限在 Linux 平台上。
- **企业服务器** - 显示企业服务器的 URL。
- **Org ID** - 显示 OrgID GUID。
- **组织名称** - 显示组织的名称。
- **收集和发送匿名使用数据复选框** - 选中该复选框以允许收集和发送数据。如果未显示此行项目，请联系 IT 系统管理员，以了解数据收集策略。
- **企业服务器的公共密钥** - 这是服务器的公共密钥。仅限在 Mac OS、Chrome OS、iOS、Linux 和 Android 平台上。
- **查看调试日志** - 打开调试日志。仅限在 Android 平台上。
- **启用调试日志复选框** - 选中此复选框可开始捕获调试信息。日志会保存到用户的**文档**目录 (**Unite.log**)。仅限在 Windows、Mac OS、Chrome OS 和 Linux 平台上。
- **允许在后台的应用程序共享更新** - 选中该复选框以允许后台应用程序共享。仅限在 Mac OS 平台上。
- **启用音视频模式复选框** - 选中该复选框可启用视频和音频播放共享。仅限在 Mac OS 和 Chrome OS 平台上。
- **安装/卸载音频组件按钮** - 单击可安装/卸载音频组件。在没有音频组件的情况下，音频在播放包含音频的视频期间不可用。仅限在 Mac OS 平台上。
- **清除用户标记** - 单击以注销客户端。
- **添加组织** - 单击可添加另一个组织。仅限在 Chrome 和 Linux 平台上。



( 仅限非 Windows 平台 ) 在**传统**选项卡下, 含有以下设置:

- **服务器配置 ( 自动或手动按钮 )** - 选择“自动”可自动搜索 Intel Unite® 解决方案服务器。选择“手动”可设置服务器信息。仅限在 Linux 和 iOS 平台上。
- **服务器配置 ( 文本框 )** - 输入 Intel Unite® 解决方案服务器的 FQDN。仅限在 Chrome OS 和 Linux 平台上。
- **服务器自动 ( 复选框 )** - 要自动查找 Intel Unite® 解决方案服务器, 请选中**自动**框。如果已知 Intel Unite® 解决方案服务器的 FQDN, 请在文本框中输入 FQDN, 并清除**自动**复选框。仅限在 Mac OS 和 Android 平台上。
- **服务器 ( 文本字段 )** - 显示服务器 URL。仅限在 iOS 平台上。
- **无标签文本字段** - 当禁用自动检测服务器时, 输入 Intel Unite® 解决方案服务器的 FQDN。仅限在 Mac OS 和 Android 手机平台上。
- **企业服务器 ( 文本字段 )** - 当禁用自动检测服务器时, 输入 Intel Unite® 解决方案服务器的 FQDN。仅限在 Mac OS 和 Android 平台上。仅限在 Android 平板电脑平台上。
- **主持人标记 URL** - 在此处复制主持人标记 URL, 以允许用户在从此设备连接到有人主持的会议时成为主持人。仅限在 Chrome OS 和 Linux 平台上。

## 7 客户端功能

当客户端设备连接到显示中枢之后，该解决方案将提供各种有用的协作功能。本节提供有关如何使用 Intel Unite® 解决方案中的客户端功能的说明。

### 7.1 客户端功能列表

下表介绍在客户端平台上受支持的功能。由于 IT 管理和/或平台支持的原因，一些功能可能不可用。

#### 7.1.1 演示功能表

功能	Windows*	Mac*	Linux*	iOS*	Android*	Chrome OS*
演示应用程序	是	是	是	受限*	否	是
演示物理扩展显示屏	是	是	是**	否	否	是**
演示屏幕	是	是	是	否	是	是
演示虚拟扩展显示屏	是	否	否	否	否	否
演示边框	是	是	否	否	否	否
接管演示	是	是	是	是	是	是
支持包含音频的视频回放	是	是	仅视频	否	否	是

\*iOS 可以演示文档、Web 视图和相机胶卷的图像。

\*\*OS 提供的功能。

#### 7.1.2 查看功能表

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
查看演示	是	是	是	是	是	是
弹出查看窗口	是	是	是	否	否	是

#### 7.1.3 协作功能表

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
批注	是	是	是	是	是	是
共享文件	是	是	否	否	否	否

#### 7.1.4 会话管理功能表

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
连接状态指示器	是	是	是	是	是	是
从显示中枢断开连接	是	是	是	是	是	是
将其他用户断开连接	是	是	是	是	是	是
结束会话	是	是	是	是	否	是
从您的设备主持 (仅限英特尔® 博锐®技术)	是	否	否	否	否	否
锁定会议	是	是	是	是	是	是
主持人控件	是	是	是	是	是	是

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
预定的会议	是	是	是	是	是	是

## 7.1.5 应用程序功能表

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
查看和运行 Intel Unite® 解决方案应用程序	是	是	是	是	是	是

## 7.1.6 其他功能表

功能	Windows	Mac	Linux	iOS	Android	Chrome OS
自动更新	是	否	否	否	否	否
完整的可访问性	是	是	是	是	是	是
实时个人信息更新	是	是	是	是	是	是

## 7.2 演示功能

本节提供有关演示功能的更多详细信息。

### 7.2.1 演示屏幕

Intel Unite® 解决方案可让参与者迅速地向显示中枢的显示屏演示内容。要演示屏幕：

1. 将客户端连接到显示中枢。
2. 单击**演示**以演示主显示屏上的内容。
3. 要停止演示，请单击**停止演示**。

如果有多台显示屏连接到客户端，要选择演示另一个屏幕，请按照以下步骤操作：

1. 单击“演示选项”图标 (  ) 打开演示选项页面。
2. 单击**屏幕**。
3. 从列表中选择想要共享的应用程序，然后单击**演示**。
4. 要停止共享屏幕，请单击**停止演示**。

演示屏幕时，将会在屏幕顶部显示演示工具栏。请参见图 26。**注：**仅当多个演示者向同一个显示中枢显示屏演示时，才会显示“接管”；仅当显示中枢显示屏具有触摸功能时，才会显示“屏幕控制”。

图 26. 演示工具栏



单击笔形图标旁边的向下箭头以打开“批注控件”。请见图 27。

图 27. 批注控件



## 7.2.2 演示应用程序

**演示应用程序**选项可让参与者选择一个或多个要演示的应用程序，同时将其余内容保持为私有内容。一次只能共享一个应用程序。如果选择了多个应用程序，则仅对显示中枢共享活动的应用程序窗口。

**注：** 对于 iOS 客户端，应用程序共享限制为文档、Web 视图和相机胶卷图像。

若要演示应用程序：

1. 单击“演示选项”图标 () 打开演示选项页面。
2. 单击**应用程序**。
3. 从列表中选择想要共享的应用程序，然后单击**演示**。
4. 要停止共享应用程序，请单击**停止演示**。

**注：** 如果多个显示屏连接到显示中枢，则用于选择要用来显示演示的设置位于演示选项页面的左下角。单击蓝色背景的白色加号 () 可打开连接到显示中枢的显示屏列表，并可选择显示屏。

## 7.2.3 演示物理扩展显示屏

如果参与者的系统连接了多台物理显示屏，并且这些显示屏配置为扩展显示屏，则 Intel Unite® 应用程序允许参与者共享这些扩展的桌面，同时将主桌面保持为私有桌面。

若要演示扩展显示屏：

1. 单击“演示选项”图标 () 打开演示选项页面。
2. 单击**屏幕**。
3. 选择**扩展显示屏**。
4. 单击**演示**。
5. 要停止演示，请单击**停止演示**。

**注：** 如果多个显示屏连接到显示中枢，则用于选择要用来显示演示的设置位于演示选项页面的左下角。单击蓝色背景的白色加号 () 可打开连接到显示中枢的显示屏列表，并可选择显示屏。

## 7.2.4 演示虚拟扩展显示屏

如果系统只有一个显示屏，则将提供附加选项，用于创建虚拟扩展显示屏。要演示虚拟显示屏：

1. 单击“演示选项”图标 () 打开演示选项页面。
2. 单击**屏幕**。
3. 选择**虚拟扩展屏幕**。
4. 单击**演示**。
5. 要停止演示，请单击**停止演示**。

**注：** 如果多个显示屏连接到显示中枢，则用于选择要用来显示演示的设置位于演示选项页面的左下角。单击蓝色背景的白色加号 () 可打开连接到显示中枢的显示屏列表，并可选择显示屏。

## 7.2.5 演示边框

当用户演示时，黄色边框会环绕屏幕以指示该演示者正在演示。此功能可以在**设置个人信息**中启用和禁用。

1. 单击**设置**图标 ()。
2. 单击**个人信息**。
3. 要启用演示边框，请选中**显示演示边框**复选框。
4. 要禁用演示边框，请清除**显示演示边框**复选框。
5. 单击**保存设置**以应用新设置。

## 7.2.6 接管演示

在多名用户进行演示时，可能有一名演示者想要接管显示中枢屏幕。接管不可用于单个演示者。

演示者可通过使用以下两种方法之一使用接管功能：

方法 1：

1. 单击“演示选项”图标 () 打开演示选项页面。
2. 单击接管。

方法 2：

1. 在演示过程中，单击顶部中间位置处演示工具栏中的接管。
2. 如果演示工具栏中没有接管，请单击“更多选项”图标 () 并在下拉菜单上选择接管。

**注：**“接管”操作不会从协作会话中删除任何演示者。“接管”仅在当时停止其他参与者共享内容。其他参与者可随时继续共享内容。

## 7.2.7 支持包含音频的视频回放

包含音频的视频播放功能允许室内出席者在演示期间观看含有音频的电影或视频片段。

对包含音频的视频播放支持不能与**演示应用程序**功能一起使用，并且英特尔建议客户端设备采用最低系统设置，使用第 3 代或更高版本的英特尔® 酷睿™ 处理器并运行 Windows\* 7、8.1 或 10、Mac OS (需要安装驱动程序) 或 Chrome OS。

**注：**对于 Linux\* 客户端，仅支持视频播放。

如果您的 IT 管理员已启用包含音频的视频播放功能，则在单击**演示**按钮后，将会显示扬声器按钮。“扬声器”按钮使演示者能够从从其所在位置发送的音频静音或取消静音。要控制该功能：

1. 单击**演示选项**图标 ()。
2. 单击**屏幕**。
3. 选择要共享的屏幕。
4. 单击**演示**。现在可以从在步骤 3 中选择的屏幕共享视频播放及伴随的音频。
5. 单击“扬声器”按钮 () 以静音音频。它将更改为静音的扬声器按钮 ()。
6. 单击静音的扬声器按钮 () 可取消静音。

## 7.3 查看功能

本节介绍查看功能。

### 7.3.1 弹出查看窗口

默认情况下，在查看演示时，演示会嵌入在客户端应用程序中。此功能允许在演示自己的窗口中查看演示，从而允许将客户端应用程序最小化。要在独立窗口中显示演示，请完成以下步骤：

1. 在查看演示时，单击弹出按钮 () 以弹出一个演示窗口。
2. 要选择查看另一个演示，请单击底部**查看**：旁边的另一个演示者的头像。
3. 要停止查看，请单击底部中间位置处的“关闭”按钮 ()。
4. 要关闭弹出窗口，请单击右上角的 X。

### 7.3.2 查看演示

连接的用户共享内容时，您可以查看和批注演示（如果演示者允许，如第 8.4.1 节中所述）。正在演示内容的所有已连接的参与者列在底部，位于**查看**：的右侧。要查看某个已连接的参与者演示的内容：

1. 单击底部演示内容的参与者的头像。

该参与者所演示的内容随即显示。

提供包含以下功能的查看控制面板：

- (Mac) 单击加号 (+) 可放大。
  - (Mac) 单击减号 (-) 可缩小。
  - (Mac) 单击“重置缩放” (重置缩放) 可重置缩放。
  - 单击弹出按钮 (弹出) 可弹出一个窗口。
  - 单击调整大小按钮 (调整大小) 以用查看区域填满客户端应用程序。
  - 单击隐藏控制面板箭头 (隐藏) 可隐藏查看控制面板。
  - 单击展开控制面板箭头 (展开) 可显示查看控制面板。
  - 单击关闭按钮 (X) 可停止查看。
2. 如果演示者将参与者批注设置为打开 (请参阅第 7.4.1 节“批注”以了解详细信息)，则会将其用于批注的彩色墨水添加到查看控制面板。如果使用指点设备 (例如鼠标)，请选择一种颜色，然后单击并拖动鼠标以开始批注。如果使用触摸屏，请触摸一种颜色，然后在屏幕上触摸并拖动以开始批注。

要在多个演示者之间来回切换，请单击参与者的头像。正在演示的参与者会显示在视图的底部。**最多允许四位人员同时进行演示。**如果有更多参与者想要共享主屏幕，则他们必须等待，直到 4 位演示人员之一停止演示。或者，可以使用“接管”功能。请参阅第 7.2.6 节“接管演示”。

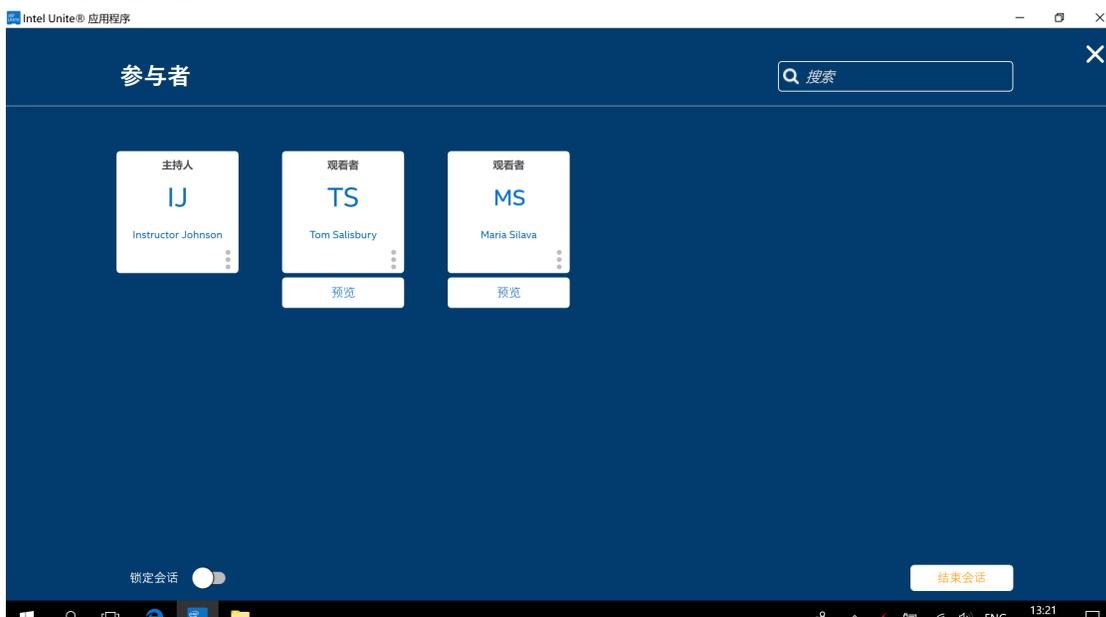
## 7.4 协作功能

本节介绍协作功能。

### 7.4.1 增强的主持

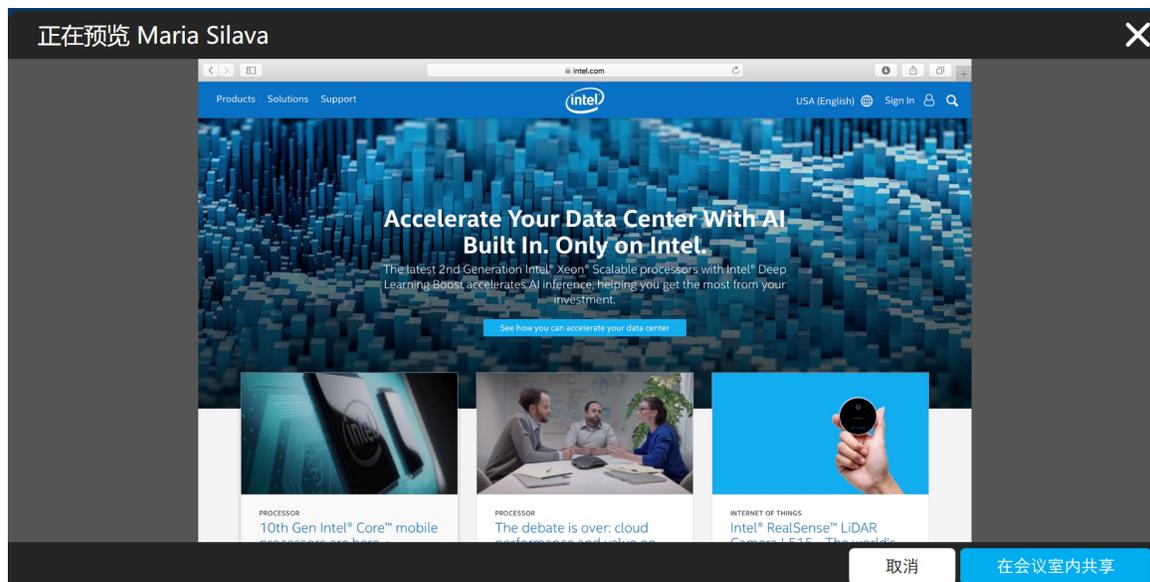
通过增强的主持功能，会议主持人可以预览参与者的屏幕，并将其在显示中枢上共享。启用该功能后，主持人能在每个参与者下方看到一个“预览”按钮，如图 28 所示。

图 28. 参与者屏幕



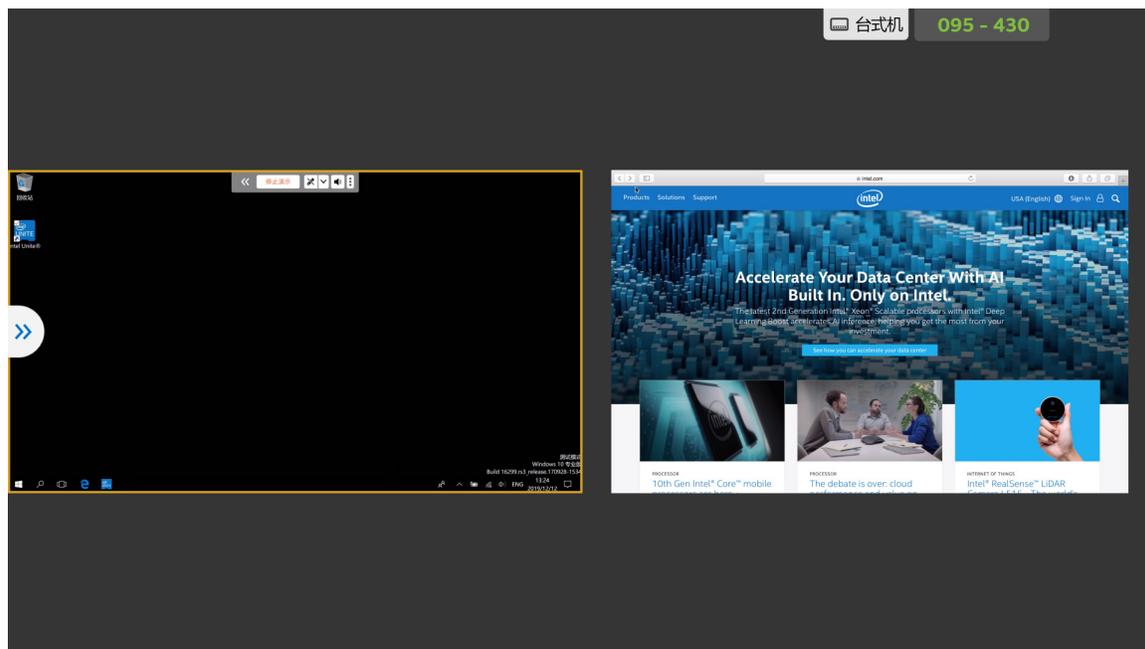
当会议主持人单击“预览”按钮时，该用户的屏幕将显示在主持人的屏幕上（如图 29 所示），但不会提交到显示中枢。要演示预览屏幕，请单击预览窗口右下角的**在会议室内共享**按钮，或单击**取消**以关闭预览窗口。

图 29. 预览屏幕



当会议主持人单击**在会议室内共享**后，参与者的屏幕将与其他演示者并排显示，如图 30 所示。

图 30. 演示屏幕



## 7.4.2 批注

批注用于突出显示和指明所显示屏幕上的特定项目或部分。默认情况下，显示的墨水会在五秒后慢慢消失。若要在演示时使用批注：

1. 演示您的内容。
2. 单击位于显示屏幕顶部的演示控制面板中的“批注”按钮 。该图标改变为要用于批注的墨水颜色。
3. 如果使用指点设备（例如鼠标），请选择一种颜色，然后单击并拖动鼠标以开始批注。如果使用触摸屏，请触摸一种颜色，然后在屏幕上触摸并拖动以开始批注。

**注：** 如果演示控制面板处于关闭状态，请单击箭头  以将其打开。

批注控制面板通过单击“批注”图标旁边的向下箭头图标  打开。提供以下注释控件：

- **墨水颜色** [红色、橙色、黄色（默认）、绿色、蓝色、紫色、黑色] - 指定用于在显示屏幕上进行批注的颜色。
- **淡出显示批注** [打开（默认）、关闭] - 设置为打开时，墨水在五秒内淡出。设置为关闭时，墨水不会逐渐消失，而是保留在显示屏幕上。
- **参与者批注** [打开（默认）、关闭] - 设置为打开时，观看者可以对显示屏幕进行批注。设置为关闭时，观看者无法批注显示屏幕。
- **清除批注** - 单击清除可删除批注。

## 7.4.3 共享文件

文件共享选项必须由 IT 管理员在管理门户中启用。**共享文件**功能可让用户与连接到同一显示中枢的其他用户共享演示、会议纪要、图片和其他文件。

### 发送文件

要使用 Intel Unite® 应用程序发送文件：

1. 单击**功能/应用程序**区域中的**共享文件**图标 。
2. 单击**要共享的文件**选项卡。
3. 将文件拖放到**将文件拖放到此处或使用浏览按钮框**。IT 管理员设置允许的文件传输大小。
4. 准备好发送文件后，在**选择收件人**列表中选择参与者。
5. 单击**发送**。此时将显示一条消息，指示已成功共享一个或多个文件。

### 接收文件

如果有等待接收的文件，则收件人会在**共享文件**图标上收到指示。要接收文件：

1. 单击位于左侧的**共享文件**图标 。
2. 单击**与我共享**。
3. 单击要下载的文件旁边的**下载**按钮。**文件下载**弹出窗口会显示**打开**、**保存**和**取消**选项。单击**打开**以将文件下载到临时位置；文件将自动打开。单击**保存**以将文件下载到用户定义的位置。单击**取消**以取消下载。
4. 要在下载后从列表中删除文件，请单击文件名旁边的“删除”按钮 。

## 7.5 会话管理功能

本节介绍会话管理功能。

### 7.5.1 连接状态指示器

连接状态指示器  提供显示中枢与客户端设备之间的连接可靠性指示。如果连接变得稍微不稳定，则图标将变为橙色，然后变为红色。

## 7.5.2 与显示中枢断开连接

要与显示中枢断开连接，请单击位于主屏幕顶部的**断开连接**按钮。**注：**在 iOS 平台上，单击连接状态指示器 () 可访问**断开连接**按钮。

### 7.5.2.1 自动断开连接

当执行以下任何操作时，Intel Unite® 客户端会自动与显示中枢断开连接：

- 合上客户端机盖
- 客户端进入睡眠状态
- 客户端关闭
- 客户端重新启动
- 客户端丢失与显示中枢的网络连接

## 7.5.3 将其他用户断开连接

任何连接到会话的用户均可查看参与者列表，并可将其他参与者断开连接。要查看参与者和将其断开连接：

1. 要查看会话参与者，请单击**参与者**图标 ()。
2. 要将参与者断开连接，请在列表中选择参与者，然后单击**断开连接**。
3. 要将所有用户断开连接并结束会议或会话，请单击**结束会话**。

## 7.5.4 结束会议或会话

要结束会议或会话：

1. 单击**参与者**图标 () 以查看会话参与者。
2. 单击**结束会话**按钮。

**注：**主持人可以结束有人主持的会议中的会话，或者任何用户可以结束无人主持的会议中的会话。

## 7.5.5 从您的设备主持

“**从您的设备主持**”功能是一种对等协作工具。它可用于协作会议，在会议或会话房间不可用或参与者无权访问屏幕以显示内容时，可将它用于协作会议。对等会话可从一个参与者的采用英特尔® 博锐® 技术的 Windows 客户端设备主持。

1. 在**输入 PIN 码**页面（未连接到显示中枢）中，单击**主持会议**。
2. 要允许其他参与者加入到对等会话，主持人需与其共享 PIN 码。
3. 当用户尝试加入时，将会显示**同意连接**窗口。
4. 单击**接受**以开始所主持的会话。要避免每次用户加入时都看到此消息，请选中**自动接受所有将来的连接**。

**注：**如果参与者无法连接到主持客户端 PC，则主持参与者可能需要在防火墙中启用 Intel Unite® 应用程序。主持人的 IT 部门可以帮助验证防火墙设置。

## 7.5.6 锁定会议

**锁定会议**功能允许参与者锁定会议，以防止其他 Intel Unite® 应用程序用户加入和查看共享内容。会话锁定之后，不允许其他 Intel Unite® 应用程序用户连接。

要锁定会议或会话：

1. 单击**参与者**图标 ()，查看已加入会话的参与者列表。
2. 做好锁定会话的准备之后，将“**锁定会话**”切换按钮移动到**打开**位置 ()。若要解锁会话，则将切换按钮移动到**关闭**位置 ()。名单上的任何参与者可在会话期间随时锁定会话或解除会话锁定。

锁定会话时，连接到显示中枢的显示屏会在 PIN 码旁边显示一个“小锁”图标 ()，并显示一条推送消息，该消息会显示数秒，指示会话已被锁定。如果用户尝试加入锁定的会话，用户会收到一条消息，说明该会话已被锁定，还会显示重置会话的选项。

如果用户选择重置已锁定的会话，则所有参与者都将断开连接，而重置会话的用户在接受**重置确认**后会连接至会话。所有连接到已锁定会话的参与者都会接收到一条消息，指明另一用户已重置该会话。如果在参与者正在演示期间将会话解锁，那么将会停止共享内容，以防任何 Intel Unite® 应用程序用户能够查看共享内容，直到再次共享内容为止。

## 7.5.7 有人主持会议

**有人主持**功能可让参与者通过将功能划分为 3 个不同角色来控制会议或会话：

- **主持人** - 主持人可全权控制会话，并有权选择使其他参与者成为演示者或另一位主持人。
- **演示者** - 演示者可以演示、查看、批注以及共享文件。
- **观看者** - 观看者可以查看、批注以及共享文件，但不能演示。

IT 管理员需在开展会议或会话的显示中枢上启用此功能。IT 部门可以使用三种主持人模式来启用或禁用此功能。这三种模式如下：

- **(0) 无主持人会议或会话** - 贵组织尚未启用“主持人”角色。
- **(1) 自行提升** - 会议或会话不受管理，直至有人将自己提升为主持人。在这种情况下，只有主持人才能指定由另一位参与者成为主持人和/或演示者。其余的参与者是观看者，直到主持人更改他们的角色为止。
- **(2) 严格控制** - 会议或会话仅由主持人进行管理。在主持人将不是主持人的参与者指定为演示者之前，所有这类参与者都无法看到**演示框**。只要 IT 管理员将参与者的电子邮件地址注册为主持人，这类参与者就可请求主持人模式。

### 7.5.7.1 使用“自行提升”模式

要使用“自行提升”模式：

1. 单击**参与者**图标 ()，查看已加入会话的参与者列表。
2. 参与者可以单击**成为主持人**来请求成为主持人。一旦一位参与者成为主持人，其余的参与者就成为观看者。
3. 主持人可以将其他人指定为**主持人**、**演示者**，也可以将某位参与者**断开连接**。当主持人为特定参与者分配了角色后，系统会立即更新参与者列表。
  - 当主持人为参与者分配特定角色时，将会显示说明已将该角色分配给参与者的通知消息。该消息在参与者的**准备演示**窗口中显示几秒钟。
  - 当参与者的角色为**观看者**时，**演示**按钮会灰显，并且**演示选项**按钮 () 不起作用。
  - 主持人还可将参与者从会话断开连接。当将参与者断开连接后，将会显示一条消息，告知该用户他/她与会话的连接已经断开。

**注：** 主持人白名单上的参与者在加入自行提升会议时，不会自动为其分配主持人角色。要成为主持人，参与者需要单击**成为主持人**按钮。

### 7.5.7.2 使用“严格控制”模式

要使用“严格控制”模式：

1. 单击**参与者**图标 ()，查看已加入会话的参与者列表。
2. 如果 IT 管理员在显示中枢上配置了严格控制模式，那么只有已经分配到主持人角色的参与者才能管理会议或会话。在主持人将不是主持人的参与者指定为演示者之前，所有这类参与者都无法看到**演示框**。
3. 参与者可通过单击**成为主持人**按钮来请求主持人角色。通过单击“成为主持人”按钮，将会发出请求以将参与者添加到主持人白名单，并且对于严格控制模式会议，会为参与者授予主持人角色。

### 7.5.7.3 设置会话权限

只有会话的主持人可以设置会话中参与者的权限。要将观看者用户设置为演示者或主持人：

1. 单击**参与者**图标 ()，查看已加入会话的参与者列表。
2. 单击访客用户的“选项”图标 ()。
3. 设置用户权限：

- 选择**演示者**以分配演示者权限。
- 选择**主持人**以分配主持人权限。

## 7.5.8 预定会议

“预定会议”功能允许 Microsoft Outlook\* 用户通过 Intel Unite 解决方案来预定会议或会话，提供了一种向受邀者提供链接的便利方法。在第一位加入的受邀者将显示中枢添加到会议之后，其他受邀者可直接连接至预定的会议，无需再输入 PIN 码。

要预定会议或会话，必须在设备（Windows 客户端设备）上安装**适用于 Microsoft\* Outlook 的 Intel Unite® 插件**。请参阅《附录 A: 适用于 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft\* Outlook 插件》，以获得安装和使用说明。

- 要加入会议或会话，参与者可打开会议邀请，然后单击会议邀请中的**加入 Intel Unite®** 链接。参与者将被导向至虚拟会议室。如果其他人已将会议室显示屏添加至会议，则参与者会自动加入会话。
- 如果参与者已在正在开展会话的会议室、教室或培训室中，那么可以在**从会议室解决方案主持**窗口中单击蓝色加号，然后从显示中枢显示屏中输入 PIN 码来添加会议室显示屏。加会议室之后，虚拟大厅中的所有人都会加入到会议中。如要开始会议，则只需其中一位参与者添加会议室显示屏即可。

**注：**“预定会议”功能也可通过管理员门户使用。请参阅《部署指南》的“管理员门户”一节以了解更多详细信息。

## 7.6 应用程序和功能

本节介绍运行应用程序。

### 7.6.1 运行 Intel Unite® 解决方案应用程序

可用的 Intel Unite® 解决方案应用程序显示在左侧面板中，在**参与者**图标下面。要运行应用程序，请单击应用程序的图标。有关应用程序的详细信息，请参阅相应的应用程序用户指南（例如，Scratchpad\* 用户指南或 Skype\* for Business 用户指南）。如果该面板处于隐藏状态，请单击**显示面板**箭头 ( >>> ) 以将该面板取消隐藏。

## 7.7 其他

本节介绍其他功能。

### 7.7.1 自动更新

在 Windows\* 客户端上，客户端应用程序和应用程序/功能可由 IT 管理员自动更新。当客户端连接到服务器时，可将服务器配置为推送客户端和/或任何其他应用程序的最新版本，以将客户端的版本和功能保持为最新。可通过管理员门户禁用自动更新。

有关禁用自动更新、创建软件包和分配配置的更多信息，请参阅 *Intel Unite® 解决方案 4.0 部署指南*。

### 7.7.2 完整的可访问性

客户端应用程序经过专门设计，可方便使用，从而能让更多用户使用 Intel Unite® 解决方案。

### 7.7.3 实时个人信息更新

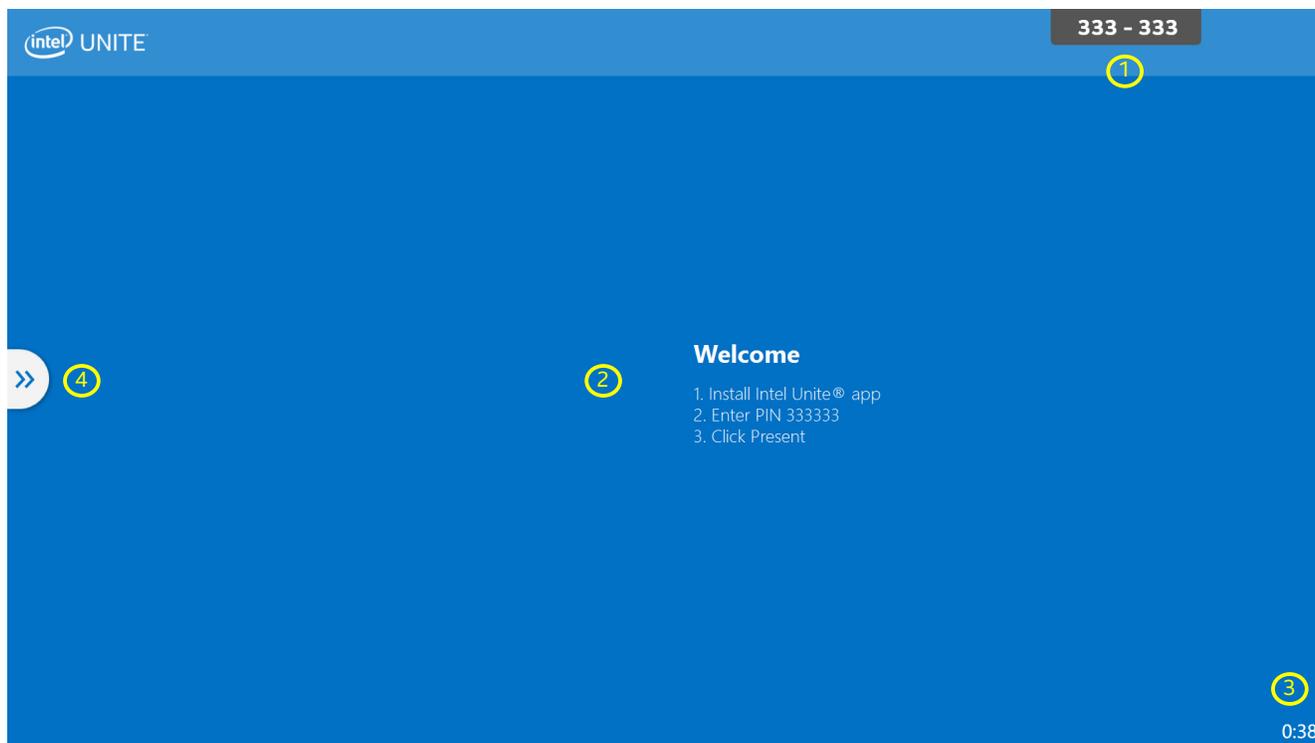
在单击**保存设置**按钮后，系统会应用对客户端设置的配置文件页面所进行的更改。客户端应用程序不需要重新启动。

## 8 显示中枢 UI 概述

### 8.1 显示中枢主屏幕

图 31 显示了显示中枢上的主屏幕。

图 31. 显示中枢主屏幕

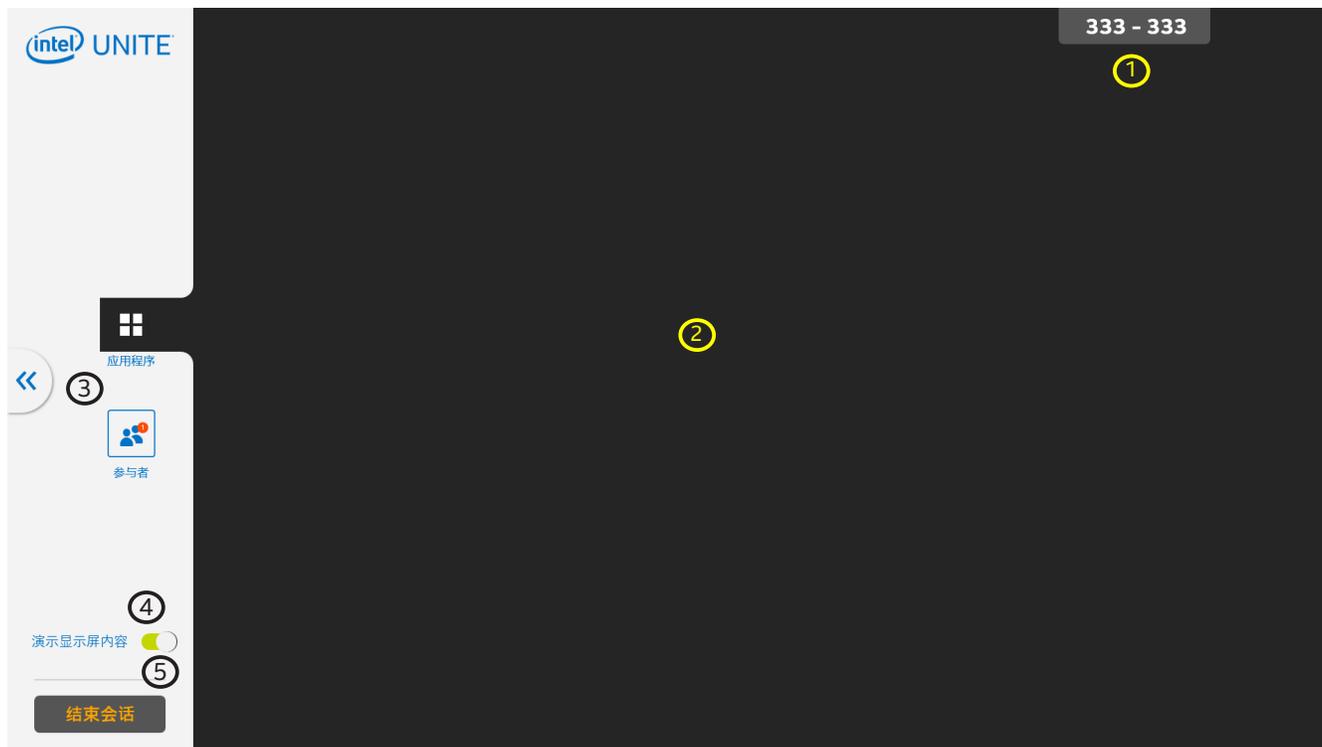


1. **PIN** - 在客户端上输入的号码。
2. **说明** - 说明可由 IT 管理员自定义。
3. **时钟** - 当前时间。可由 IT 管理员隐藏。
4. **打开选项** - 单击可显示更多选项。此功能可由 IT 管理员禁用。

## 8.2 显示中枢应用程序屏幕

图 32 显示了应用程序屏幕，该屏幕显示了在显示中枢上可用的应用程序。

图 32. 显示中枢应用程序屏幕

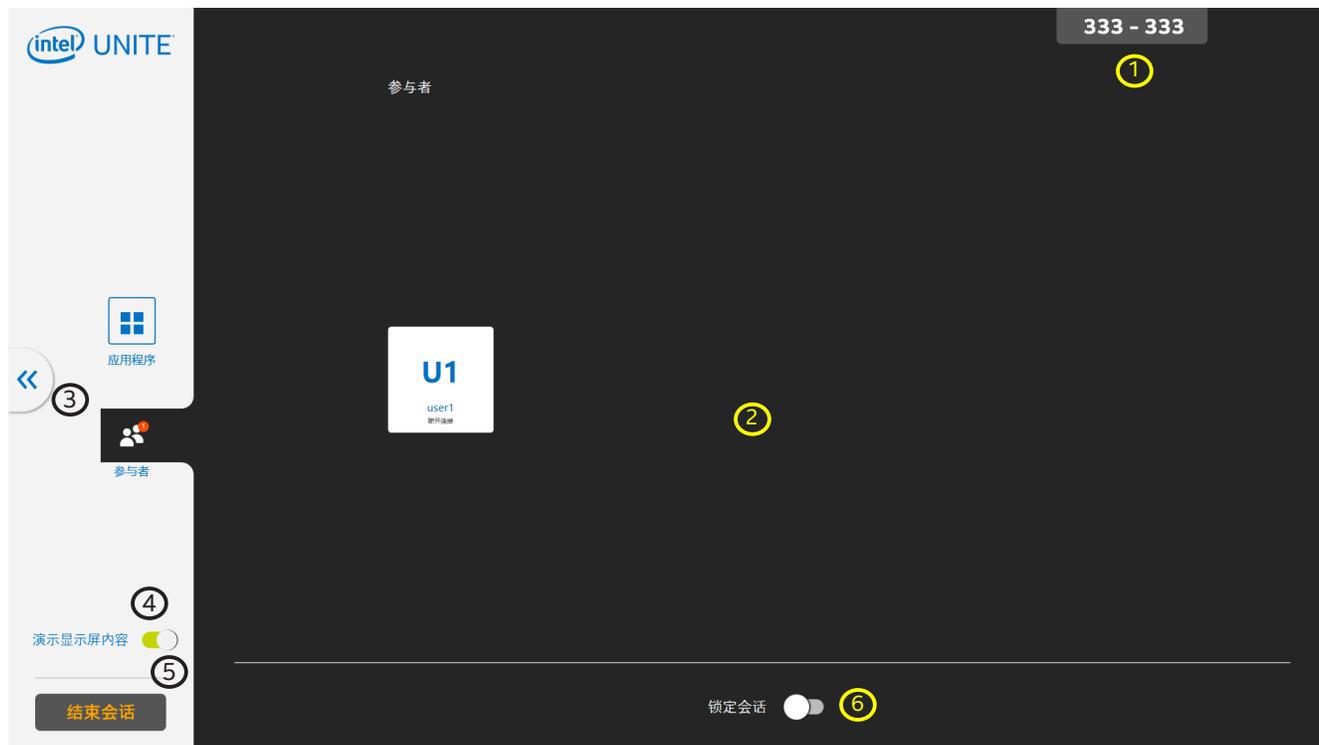


1. **PIN** - 在客户端上输入的号码。
2. **应用程序区域** - 显示可用的应用程序。
3. **关闭选项** - 单击可返回到主显示屏。
4. **演示显示屏内容** - 用于启用/禁用显示中枢作为演示者的切换开关。
5. **结束会话按钮** - 单击可结束会话并将所有用户断开连接。

## 8.3 显示中枢参与者屏幕

图 33 显示了参与者屏幕，其中显示所有已连接用户。

图 33. 显示中枢参与者屏幕



1. **PIN** - 在客户端上输入的号码。
2. **用户区域** - 显示已连接的用户。
3. **关闭选项** - 单击可返回到主显示屏。
4. **演示显示屏内容** - 用于启用/禁用显示中枢显示屏的远程演示的切换开关。
5. **结束会话按钮** - 单击可结束会话并将所有用户断开连接。
6. **锁定会话** - 用于锁定/解锁会话的切换开关。

## 8.4 显示中枢查看控制面板

这是显示中枢**查看控制面板**，它允许已连接到有触摸功能的显示屏或鼠标的显示中枢进行批注、将音频静音/取消静音、启用全屏或使用屏幕控制功能。要打开查看控制面板，请在演示期间，轻触或单击底部中间的向上箭头图标 ( )。

图 34. 显示中枢查看控制面板

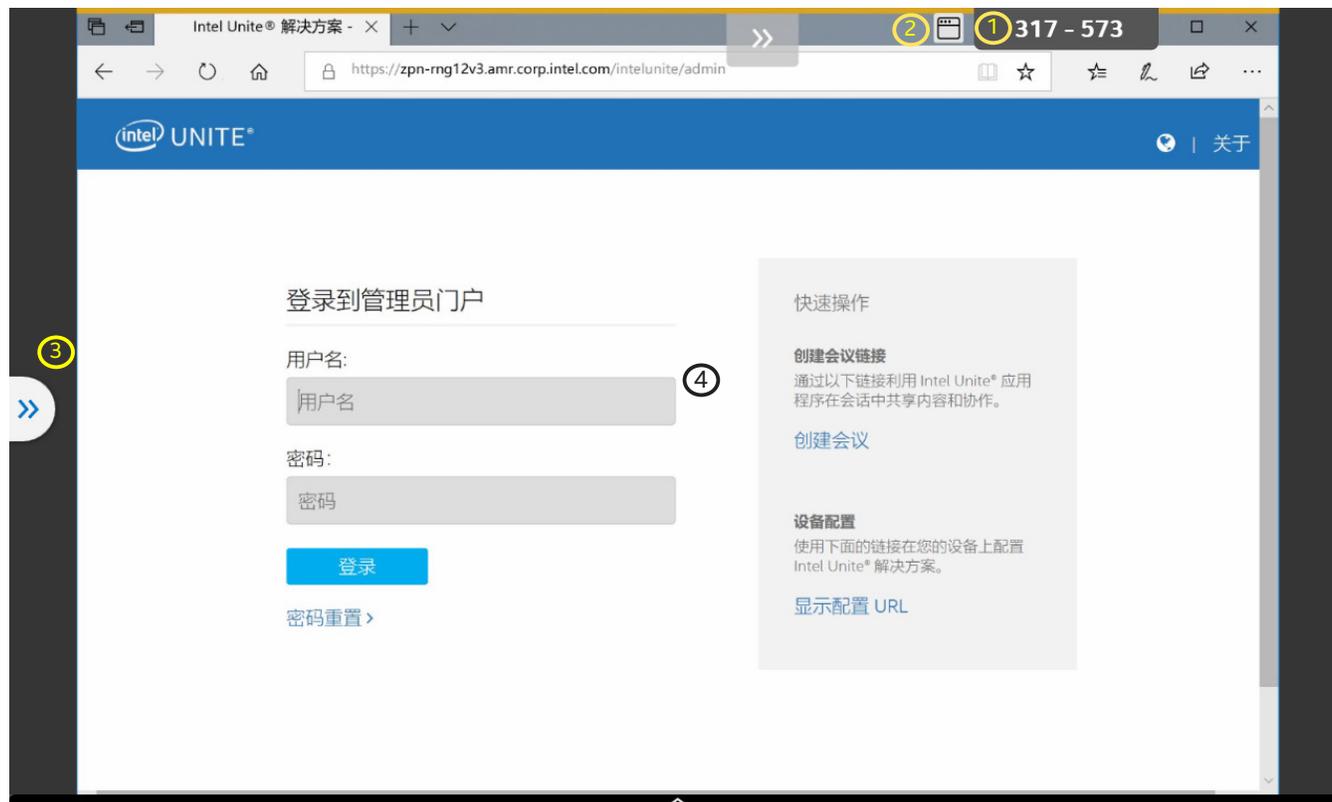


1. **批注颜色** - 选择批注的颜色。
2. **批注淡出** - 切换开关为绿色时，淡出处于启用状态。开关为灰色时，淡出处于禁用状态。启用淡出时，批注会在几秒钟后淡出。
3. **屏幕控制** - 启用或禁用屏幕控制功能，允许控制演示客户端。此图标对于具有触摸功能的显示屏显示，并且仅当客户端允许屏幕控制时才会显示出来。
4. **静音/取消静音** - 切换音频静音和取消静音。
5. **全屏** - 如果多个演示者正在向显示屏演示，单击或轻触此项会导致所选演示接管显示并停止其他演示。
6. **隐藏查看控制面板** - 单击或轻触可隐藏查看控制面板。

## 8.5 显示中枢切换桌面按钮

图 35 显示了显示中枢正在显示使用切换桌面按钮开展的演示。

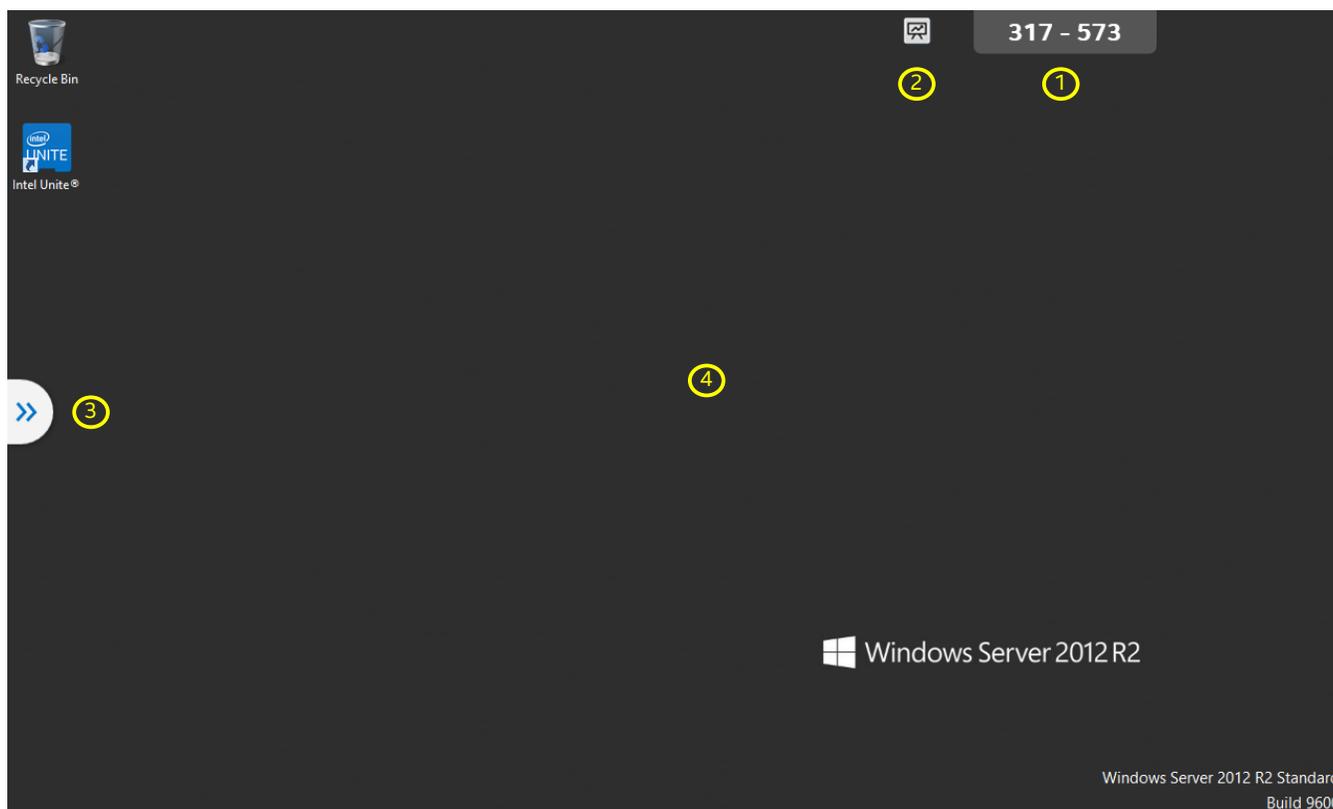
图 35. 显示中枢显示屏使用切换桌面按钮进行演示



1. **PIN** - 在客户端上输入的号码。
2. **切换桌面按钮** - 切换按钮可在演示和显示中枢桌面之间进行切换演示。
3. **关闭选项** - 单击可返回到主显示屏。
4. **显示区域** - 显示的区域。当前正在显示演示画面。

图 36 显示了显示中枢正在显示带有切换桌面按钮的显示中枢桌面。

图 36. 设有切换桌面按钮的显示中枢显示屏桌面



1. **PIN** - 在客户端上输入的号码。
2. **切换桌面按钮** - 切换按钮可在演示和显示中枢桌面之间进行切换演示。
3. **关闭选项** - 单击可返回到主显示屏。
4. **显示区域** - 显示的区域。当前显示的是显示中枢桌面。在该模式中，可通过触摸或鼠标输入的方式与桌面进行交互。

## 9 显示中枢功能

连接有输入设备（例如触摸屏或鼠标）的显示中枢可以访问显示中枢功能。

### 9.1 显示中枢功能列表

下面是显示中枢功能：

- 批注
- 显示和运行应用程序
- 显示已连接的客户端
- 结束会话
- 显示中枢作为演示者
- 锁定和解除会话
- 使用全屏接管
- 切换桌面按钮
- 屏幕控制\*

\*屏幕控件只能用于 Windows 10 客户端。

#### 9.1.1 批注

显示中枢正在演示或演示者将**参与者批注**设置为**打开**时，批注选项可用。

下面是使用此功能的步骤：

1. 单击位于底部中间位置的“显示演示面板”图标 ( )。
2. 选择墨水颜色。
3. 轻触并拖动或单击并拖动以开始批注。
4. 默认情况下，**批注淡出**为**打开**时，墨水会在几秒钟后消失。如果将其设置为**关闭**，则墨水不会消失。

#### 9.1.2 显示和运行应用程序

要查看并运行在显示中枢上可用的应用程序，请完成以下步骤：

1. 单击**打开选项**箭头 ( )，以打开侧面板。
2. 单击**应用程序**图标 ( ) 以显示在显示中枢上可用的应用程序。
3. 单击应用程序的图标进行启动。

有关每个应用程序的详细用法，请参阅相应的应用程序用户指南（例如，Scratchpad 用户指南或 Skype for Business 用户指南）

#### 9.1.3 显示连接的客户端

要查看连接到显示中枢的客户端，请使用下面的步骤：

1. 单击**打开选项**箭头 ( )，以打开侧面板。
2. 单击**参与者**图标 ( ) 以显示连接到显示中枢的客户端。

#### 9.1.4 结束会话

结束会话会导致将所有参与者从显示中枢断开连接。要从显示中枢结束会话，请按照下面的步骤操作：

1. 单击**打开选项**箭头 ( )，以打开侧面板。
2. 单击**结束会话**。

## 9.1.5 显示中枢作为演示者

显示中枢作为演示者功能允许显示中枢演示。IT 管理员需在显示中枢上启用此功能。要从显示中枢演示，请使用下面的步骤：

1. 单击**打开选项**箭头 ()，以打开侧面板。
2. 将**演示显示屏内容**开关切换至**打开**位置 ()。
3. 要停止演示，请单击**打开选项**箭头 ()。
4. 将**演示显示屏内容**开关切换至**关闭** ()。

## 9.1.6 锁定和解锁会话

已锁定的会话会阻止新参与者加入会话。可以从显示中枢锁定和解锁会话，如下所示：

1. 显示连接的客户端。
2. 要锁定会话，请将**锁定会话**开关切换至**打开** ()。
3. 要解锁会话，请将**锁定会话**开关切换至**关闭** ()。

## 9.1.7 接管

接管功能允许在多个演示针对单个显示屏时，全屏显示单个演示。

要使用接管功能：

1. 当多个演示者向同一个显示屏演示时，选择要全屏显示的演示。
2. 单击位于底部中间位置的“显示演示面板”箭头 ()。
3. 单击**全屏**。

## 9.1.8 切换桌面按钮

“切换桌面按钮”功能允许在演示时访问显示中枢桌面。如果启用此功能，则当向显示中枢显示屏演示时，切换按钮会出现在 PIN 码旁边。切换按钮用于在演示和显示中枢桌面之间来回切换。**注意：**演示时，如果未显示切换桌面按钮，请联系 IT 部门核查是否为显示中枢启用了该功能。

要使用接管功能：

1. 从客户端中，向显示中枢显示屏演示。
2. 确认“切换桌面按钮”() 显示在 PIN 码旁边。
3. 当该按钮处于演示模式 () 时，演示会显示在显示屏上，并且将鼠标指针悬停在该按钮上方时，工具提示“显示桌面”将会出现。
4. 当该按钮处于桌面模式 () 时，桌面会显示在显示屏上，并且将鼠标指针悬停在该按钮上方时，工具提示“显示演示”将会出现。
5. 单击该按钮可在演示模式和桌面模式之间切换。

## 9.1.9 屏幕控制

“屏幕控制”功能可让显示中枢将触摸和/或鼠标控制交由演示客户端控制。

**注：**“屏幕控制”处于启用状态时，显示中枢的虚拟键盘无法正常工作。要让虚拟键盘功能在显示中枢上正常工作，请禁用“屏幕控制”。

下面是使用“屏幕控制”功能的步骤：

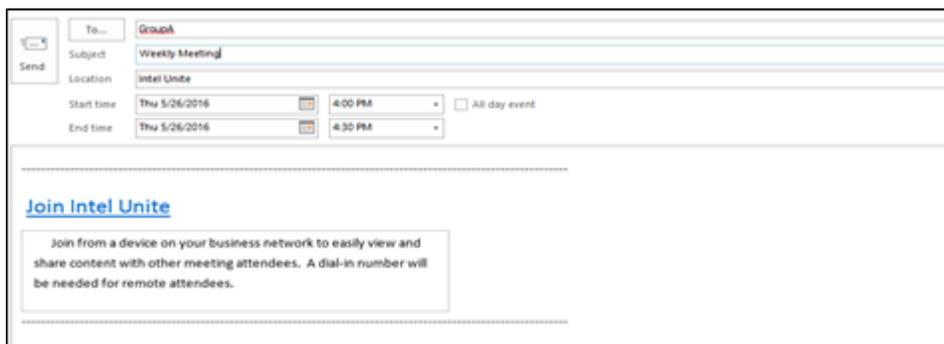
1. 轻触或单击位于底部中间位置的“显示演示面板”箭头 ()。
2. 轻触或单击**屏幕控制**图标 ()，以启用屏幕控制。
3. 使用触摸或鼠标来控制客户端上演示的内容。

## 附录 A: 适用于 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft Outlook\* 加载项

要安装适用于 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft\* Outlook 加载项:

1. 运行 **Intel Unite® Add-in for Microsoft Outlook.msi** 文件。
2. 完成安装。
3. 打开 Outlook。
4. 在“主页”功能区中，单击 **Intel Unite® 应用程序创建会议**。使用预定会议功能创建的会议将类似于图 37:

图 37. Outlook 会议



**注意:** 如果已经安装了适用于 4.0 版本 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft\* Outlook 插件，则**切勿**安装适用于 3.x 版本 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft\* Outlook 插件，因为这会导致插件只能在由 3.x 版本的显示中枢主持的会议中使用。

如果在已经安装有适用于 3.x 版本 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft Outlook 插件的设备上安装了适用于 4.0 版本 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft Outlook 插件，则 Microsoft Outlook 工具栏中会显示一个“创建会议”按钮。适用于云版本 Intel Unite® 解决方案的 Microsoft Outlook 插件可以连接到由 3.x 和 4.0 版本的显示中枢主持的会议。

**注意:** 对于需要连接到由 3.x 和 4.0 版本的显示中枢所主持会议的 Windows 平台，必须同时在设备上安装适用于 Intel Unite® 解决方案的 3.x 和 4.0 版本的客户端应用程序。对于非 Windows 平台，适用于 Intel Unite® 解决方案的 4.0 版本的客户应用程序可以连接到由 3.x 和 4.0 版本的显示中枢主持的会议。

## 附录 B: 客户端热键

本节中的表格显示映射到 Intel Unite® 客户端的各个功能的热键。

### PIN 功能的热键

PIN 屏幕功能	Windows	Mac	iOS	Android	Chrome	Linux
输入 PIN 码	0-9	0-9	0-9	0-9	0-9	0-9
删除最后一个数字	BackSpace (退格) 键					
清除 PIN 码	ESC	CMD + Delete	CMD + Delete	ESC	ESC	ESC
粘贴 PIN 码	CTRL + V	CMD + V	CMD + V	CTRL + V	CTRL + V	CTRL + V

### 主屏幕功能的热键

主屏幕功能	Windows	Mac	iOS	Android	Chrome	Linux
参与者	CTRL + P	CMD + P	CMD + P	CTRL + P	CTRL + P	CTRL + P
屏幕-> 屏幕 1-> 演示	CTRL + 1	CMD + 1	CMD + 1	CTRL + 1	CTRL + 1	CTRL + 1
屏幕-> 屏幕 1-> 高级	CTRL + 2	CMD + 2	CMD + 2	CTRL + 2	CTRL + 2	CTRL + 2
断开连接	CTRL + E	CMD + E	CMD + E	CTRL + E	CTRL + E	CTRL + E
锁定会话	OS 修饰符键 + L	CMD + L	CMD + L	OS 修饰符键 + L	OS 修饰符键 + L	OS 修饰符键 + L
查看参与者 (延伸)	CTRL + Shift + # (1-8)	CMD + Shift + # (1-8)	不可用	CTRL + Shift + # (1-8)	CTRL + Shift + # (1-8)	CTRL + Shift + # (1-8)



## 演示功能的热键

演示功能	Windows	Mac	iOS	Android	Chrome	Linux
批注	CTRL + N	CMD + N	CMD + N	CTRL + N	CTRL + N	CTRL + N
禁用批注	CTRL + O	CMD + O	CMD + O	CTRL + O	CTRL + O	CTRL + O
将 WebRTC 静音	CTRL + T	CMD + T	不可用	CTRL + T	CTRL + T	CTRL + T

## 查看功能的热键

查看功能	Windows	Mac	iOS	Android	Chrome	Linux
批注	CTRL + N ( 如果适用, 可以选择其他 组合 )	CMD + Shift + N	CMD + Shift + N	CTRL + N ( 如果适用, 可以选择其他 组合 )	CTRL + N ( 如果适用, 可以选择其他 组合 )	CTRL + N ( 如果适用, 可以选择其他 组合 )

## 其他功能的热键

其他功能	Windows	Mac	iOS	Android	Chrome	Linux
主持会话	CTRL + H	CMD + H	不可用	CTRL + H	CTRL + H	CTRL + H
偏好设置	CTRL Y + S	CMD + ,	CMD + ,	CTRL Y + S	CTRL Y + S	CTRL Y + S